



---

# **STREAMTTS**

## **Definizione Data Stream TTS**

09.06.2023  
Vers. 209.170

# INDICE:

<b>GENERALITÀ</b> .....	<b>4</b>
<b>UNITÁ MASTER</b> .....	<b>7</b>
TCP/IP-MULTISESSIONE .....	15
VAC-VIRTUAL ASYNCHRONOUS CHANNEL.....	17
VSC-VIRTUAL SYNCHRONOUS CHANNEL .....	18
VSC-PROTOCOLLI.....	21
FTP-SERVER.....	29
MASTER PER AS400 (SEND BREAK MESSAGE).....	30
APPENDICE M0 (INDIRIZZAMENTO VSC).....	31
<b>UNITÁ LOGICA 0 (CANALE RS232C_0)</b> .....	<b>33</b>
<b>UNITÁ LOGICA 1 (LETTORE BARCODE)</b> .....	<b>42</b>
<b>UNITÁ LOGICA 2 (LETTORE DI BADGE)</b> .....	<b>48</b>
<b>UNITÁ LOGICA 3 (DISPLAY)</b> .....	<b>51</b>
<b>UNITÁ LOGICA 4 (TASTIERA)</b> .....	<b>55</b>
<b>UNITÁ LOGICA 5 (RELÉ)</b> .....	<b>58</b>
<b>UNITÁ LOGICA 6 (CICALINO)</b> .....	<b>60</b>
<b>UNITÁ LOGICA 7 (OROLOGIO)</b> .....	<b>62</b>
<b>UNITÁ LOGICA 8 (DIGITAL I/O)</b> .....	<b>65</b>
<b>UNITÁ LOGICA 9 (A/D CONVERTER)</b> .....	<b>74</b>
<b>UNITÁ LOGICA 10 (:)</b> (BOTTONI).....	<b>77</b>
<b>UNITÁ LOGICA 11 (;)</b> (CANALE RS232C_1).....	<b>79</b>
<b>UNITÁ LOGICA 15 (?) (GLOBALE)</b> .....	<b>81</b>
<b>MESSAGGI DI DIAGNOSTICA</b> .....	<b>85</b>
<b>APPENDICE A (CONVERSIONE HEX/ASCII)</b> .....	<b>86</b>
<b>APPENDICE B (MODALITÀ DI FUNZIONAMENTO)</b> .....	<b>87</b>
<b>APPENDICE C (MODALITÀ BATCH)</b> .....	<b>88</b>
<b>APPENDICE D (MODALITÀ AUTOBATCH)</b> .....	<b>90</b>
<b>APPENDICE E (DISPLAY FORMATTATO)</b> .....	<b>91</b>
<b>APPENDICE F (USO DEI CONTATORI DI I/O)</b> .....	<b>96</b>
<b>APPENDICE G (USO DEI TERMINALI RF)</b> .....	<b>97</b>
<b>APPENDICE H (RFID ISO 15693)</b> .....	<b>98</b>
<b>APPENDICE I (GRAFICO DI UNA FUNZIONE)</b> .....	<b>99</b>

**APPENDICE L (ATTRIBUTI DI UN CARATTERE) ..... 101**

**APPENDICE M (PLC RS232C) ..... 102**

## GENERALITÀ

### Data stream HOST-TTS (outbound)

AD_UF	AD_UL	CONF	TESTO
-------	-------	------	-------

- 1) **AD\_UF**= indirizzo unità fisica da 0÷255 esadecimale codificato in due caratteri ASCII (0, ..9, :, ..?)

L'indirizzo "??" é riservato all'unità master.

- 2) **AD\_UL**= indirizzo unità logica 0÷15 esadecimale codificato in caratteri ASCII (0,..9,..:,...?)

<b>0</b>	<b>canale RS232C_0</b>	<b>I/O</b>
<b>1</b>	<b>lettore barcode</b>	<b>I</b>
<b>2</b>	<b>lettore di badge</b>	<b>I</b>
<b>3</b>	<b>display</b>	<b>O</b>
<b>4</b>	<b>tastiera</b>	<b>I</b>
<b>5</b>	<b>relé</b>	<b>O</b>
<b>6</b>	<b>cicalino</b>	<b>O</b>
<b>7</b>	<b>orologio</b>	<b>I/O</b>
<b>8</b>	<b>digital I/O</b>	<b>I/O</b>
<b>9</b>	<b>A/D converter</b>	<b>I</b>
<b>:</b>	<b>bottoni</b>	<b>I</b>
<b>;</b>	<b>canale RS232C_1</b>	<b>I/O</b>
<b>&lt;</b>	<b>IOT</b>	<b>I/O</b>

"?" indirizzo globale, con esso si fá riferimento a tutte le unità logiche.

- 3) **CONF** = un carattere ASCII,  
se "0" il testo é composto da dati, se "1" il testo é la configurazione dell'unità logica, se "2" il testo è un comando per l'unità logica (es. blocco o sblocco).
- 4) **TESTO** = varia a seconda dell'unità logica.
- 5) Il Set di caratteri utilizzabili é l'ASCII 8bit.

### Data stream TTS -HOST (inbound)

AD_UF	AD_UL	DIA	TESTO
-------	-------	-----	-------

- 1) **AD\_UF**= indirizzo unità fisica da 0÷255 esadecimale codificato in due caratteri ASCII (0, ..9, :, ..?)

L'indirizzo "??" é riservato all'unità master.

- 2) **AD\_UL**= indirizzo unità logica 0÷15 esadecimale codificato in caratteri ASCII (0,..9,;,...?)

<b>0</b>	<b>canale RS 232C_0</b>	<b>I/O</b>
<b>1</b>	<b>lettore barcode</b>	<b>I</b>
<b>2</b>	<b>lettore di badge</b>	<b>I</b>
<b>3</b>	<b>display</b>	<b>O</b>
<b>4</b>	<b>tastiera</b>	<b>I</b>
<b>5</b>	<b>relé</b>	<b>O</b>
<b>6</b>	<b>cicalino</b>	<b>O</b>
<b>7</b>	<b>orologio</b>	<b>I/O</b>
<b>8</b>	<b>digital I/O</b>	<b>I/O</b>
<b>9</b>	<b>A/D converter</b>	<b>I</b>
<b>:</b>	<b>bottoni</b>	<b>I</b>
<b>;</b>	<b>canale RS 232C_1</b>	<b>I/O</b>
<b>&lt;</b>	<b>IOT</b>	<b>I/O</b>

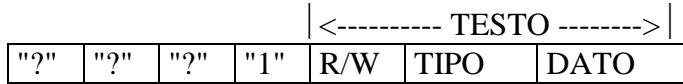
"?" indirizzo globale, con esso si fá riferimento a tutte le unità logiche.

- 3) **DIA** = un carattere ASCII, se "0" il testo é composto da dati, se "1" il testo é costituito da due caratteri di diagnostica, se "2" il testo é una stringa di risposta.
- 4) **TESTO** = varia a seconda dell'unità logica.
- 5) Il set di caratteri utilizzabili é l'ASCII 8bit.

# **MASTER**

## UNITÁ MASTER

### 1) Configurazione



a) **R/W** = Se **"R"** viene richiesta all'unitá la sua configurazione se i campi TIPO e DATO sono assenti, l'unitá risponde con una stringa che riporta tutta la configurazione; altrimenti i tipi richiesti.

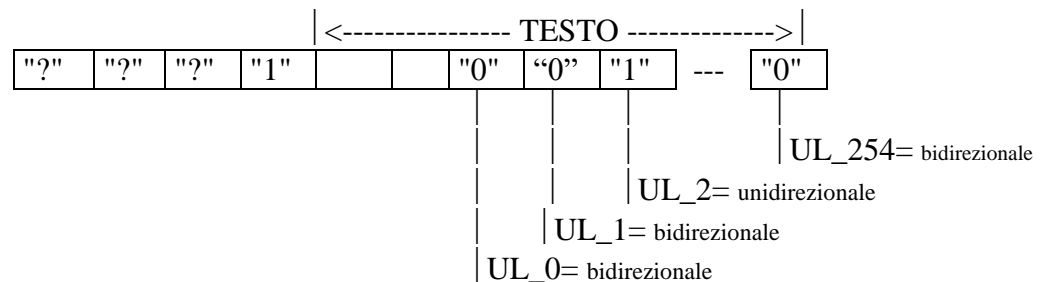
Se **"W"** viene comunicata all'unitá la nuova configurazione. Se essa è errata l'unitá risponde con un messaggio di diagnostica, altrimenti riporterá tutti i tipi accettati.

b) **TIPO** = Se **"A"** la stringa DATO successiva è composta da 255 caratteri uno per ogni possibile unitá slave; ogni posizione nel DATO individua il tipo di unitá slave collegata.

I possibili valori sono:

- "0"**: unitá slave di tipo bidirezionale;
- "1"**: unitá slave di tipo unidirezionale.

Vale l'esempio seguente:

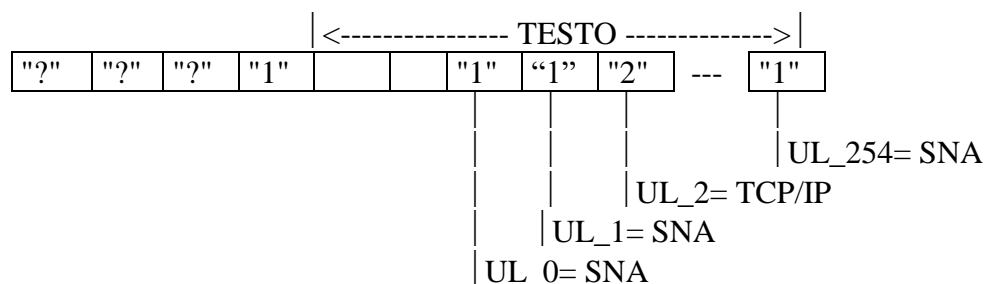


Se **"B"** la stringa DATO successiva é composta da 255 caratteri, uno per ogni possibile unitá slave; ogni posizione nel DATO individua la sessione (SNA o TCP/IP) cui associare l'unitá slave.

I possibili valori sono:

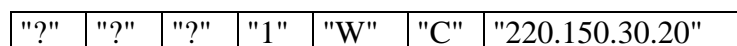
- "1"**: sessione SNA
- "2"**: sessione TCP/IP

Vale l'esempio seguente:



Se "C" la stringa DATO successiva è l'indirizzo IP\_remoto del TTS.

Vale l'esempio seguente:



Il TTS risponde quindi a due indirizzi:

- IP\_remoto, configurabile;
- IP\_cablato, fisso (vedi documentazione di installazione).

Se "D" la stringa DATO successiva permette di abilitare la gestione, su i primi 16 slave, di un sistema RF multi-antenna; il DATO è costituito da 16 caratteri i cui possibili valori sono:

- "0" la gestione è disabilitata;
- "1" la gestione è abilitata per il sistema RF500 Nordic;

ad esempio la stringa:

"0010101001000000"

abilita gli slave con AD\_UF = (2,4,6,9) su un sistema RF 500.

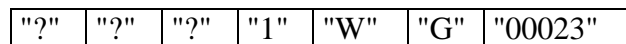
Se "E" il carattere successivo di DATO abilita la modalità client.

- DATO = Se "0" la modalità client è disabilitata;
- se "1" la modalità client è abilitata.

Se "F" la stringa DATO successiva è l'indirizzo IP dell'Host.

Se "G" la stringa DATO successiva è la porta TCP dell'Host; i valori possibili sono 0023 (telnet), 0080,8080,4040 (HTTP) e 0099(TTS).

Vale l'esempio seguente:





Se **"H"** i due caratteri successivi di DATO rappresentano la cadenza della GET\_request per il protocollo HTTP. I due caratteri sono esadecimali codificati ASCII il valore massimo è 255 ("??"); lo step è di 1/2 sec.

Se **"I"** la stringa DATO successiva è l'indirizzo IP del Default Gateway (routing).

Il Default Gateway si esclude assegnandogli il valore "0.0.0.0", (o un valore fuori dominio).

Se **"J"** i due caratteri successivi di DATO rappresentano il time-out KEEP\_ALIVE. I due caratteri successivi sono esadecimali codificati ASCII il valore massimo è 136 ("88"); lo step è di 2 min.

Se DATO = "00" il timer è disabilitato.

Se **"K"** il carattere successivo di DATO abilita la multisessione.

**DATO** = Se **"0"** la multisessione è disabilitata;  
se **"1"** la multisessione è abilitata.

Se **"L"** la stringa DATO successiva è l'indirizzo IP base del VAC.

Se **"M"** il carattere successivo di DATO configura la lingua:

**DATO** = **"0"** per l'italiano;  
**"1"** per l'inglese;  
**"2"** per il tedesco.

Se **"N"** il carattere successivo di DATO configura la dimensione del record per il collegamento TCP/IP all' AS/400.

**DATO** = Se **"0"** la dimensione è 256;  
Se **"1"** la dimensione è 512.

Se **"O"** la stringa DATO successiva è l'indirizzo IP dell'HOST di backup.

L'IP di backup si esclude assegnandogli il valore "0.0.0.0".

Se **"P"** la stringa DATO successiva è la porta UDP del VAC, ed è composta da 5 caratteri decimali nel range "00000", "65535".

Se **"Q"** la stringa DATO successiva permette di abilitare la conversione ASCII esadecimale in input o output per il singolo canale VAC; il DATO è costituito da 24 caratteri in cui possibili valori sono:

**"0"** la conversione è disabilitata ;  
**"1"** la conversione è abilitata.

ad esempio la stringa:

"101010000100000000000001"

abilita la conversione su i canali VAC "00", "02", "04", "09" e "23".

Se **"R"** la stringa DATO successiva è l'indirizzo IP base del VSC.

Se **"S"** la stringa DATO successiva permette di associare un protocollo al singolo canale VSC; il DATO è costituito da 4 coppie di caratteri i cui possibili valori sono:

- "00"** canale VSC disabilitato ;
- "01"** protocollo ISO on TCP S7;
- "02"** protocollo MODBUS;
- "03"** protocollo FINS OMRON;
- "04"** protocollo Host Link OMRON;
- "05"** protocollo RFID EMS Datalogic;
- "06"** protocollo RFID MR200 Fieg;
- "07"** protocollo TCP Pure;
- "08"** protocollo RFID EPC;

Se **"T"** la stringa DATO successiva é la SubnetMask.



Se "3" è abilitata la modalità della sessione ausiliaria collegata; la struttura del comando è:

"3"	MOD
-----	-----

**MOD** = un carattere che rappresenta la modalità; i valori possibili sono:

- "0", flusso normale di dati;
- "1", sessione di backup;
- "2", sessione in eco.

Se "4", la sessione acquisisce uno slave; la struttura del comando è:

"4"	SLAVE
-----	-------

**SLAVE** = due caratteri (esadecimali codificati ASCII), che rappresentano l'indirizzo dello slave da acquisire.

Se "5", la sessione rilascia uno slave; la struttura del comando è:

"5"	SLAVE
-----	-------

**SLAVE** = due caratteri (esadecimali codificati ASCII), che rappresentano l'indirizzo dello slave da rilasciare.

Se "6", è disabilitato l'eco di uno slave; la struttura del comando è:

"6"	SLAVE
-----	-------

**SLAVE** = due caratteri (esadecimali codificati ASCII), che rappresentano l'indirizzo dello slave.

Se "7", è abilitato l'eco di uno slave; la struttura del comando è:

"7"	SLAVE
-----	-------

**SLAVE** = due caratteri (esadecimali codificati ASCII), che rappresentano l'indirizzo dello slave.

Se "8", vengono restituiti due campi, che rappresentano, l'utente e l'indirizzo del master (due caratteri esadecimali codificati ASCII);  
ad esempio la risposta è :

???2IPTTS, 80

Se “9”, viene restituita una stringa di 4 caratteri che rappresentano lo stato di un canale VSC, se “1” il canale è attivo.

Se “:”, viene abilitata la trasparenza del DLE per il CR.

Se “;”, viene disabilitata la trasparenza del DLE per il CR.

## MESSAGGI DI DIAGNOSTICA

"??"	"??"	"1"	TESTO
------	------	-----	-------

**TESTO** = "00" sessione principale on-line  
"01" sessione principale off-line

## TCP/IP-MULTISESSIONE

Il master TTS in TCP/IP, ha due modalità di funzionamento:

- modalità server;
- modalità client;

Nella modalità server, il master è in attesa che un client (AS/400, PC, ecc) apra la sessione.

Nelle modalità server le emulazioni sono:

- FTP server (porta 21);
- Telnet server (porta 23);
- application server (porta 99, porta 100).

Nella modalità client, il master apre la sessione verso un server; in questa modalità le emulazioni sono:

- telnet client (porta 23);
- browser (porta 80);
- application client (porta 99).

Il master TTS, gestisce 5 sessioni, di cui una principale e quattro secondarie.

La sessione principale, utilizza la porta 99 e può operare sia in modalità server che client.

La sessione principale è preposta allo scambio dati con l'applicativo.

Le sessioni secondarie utilizzano la porta 100 e operano solo in modalità server.

La multisessione è configurata dalla sessione principale tramite la stringa:

???1WK1

Le sessioni secondarie assolvono funzioni di servizio e tramite i relativi comandi possono essere configurati in:

- modalità di backup: la sessione sostituisce quella principale, se essa cade; per attivare la modalità, alla connessione della sessione bisogna inviare il comando:

???231

La sessione di backup riceve le diagnostiche:

???100 - sessione principale on-line

???101 - sessione principale off-line

- modalità di eco: i dati inviati all'applicativo, tramite la sessione principale, sono ricevuti anche dalla sessione secondaria in eco; per attivare la modalità, alla connessione della sessione bisogna inviare il comando:

???232

- acquisizione e rilascio di uno slave: dalla sessione secondaria è possibile acquisire (e rilasciare) uno o più slave, sottraendoli alla sessione principale, per una gestione al di fuori di essa.

Il comando di acquisizione è:

???24

Il comando di rilascio è:

???25

Il campo SLAVE, costituito da due caratteri esadecimale codificati ASCII, rappresenta l'indirizzo dello slave.



## VAC-VIRTUAL ASYNCHRONOUS CHANNEL

Il master TTS simula un canale asincrono virtuale (VAC), permettendo lo scambio dati in modo asincrono, tra un applicativo ed una apparecchiatura collegata in ethernet; l'apparecchiatura deve essere in grado di gestire il protocollo UDP.

Il master TTS gestisce fino a 24 canali VAC; si configura l'indirizzo IP di base tramite il parametro L, con la stringa :

???1WL 

IP_VAC
--------

con subnetmask = 255.255.255.0,

e la porta VAC tramite il parametro P:

???1WP 

Port_VAC
----------

ad ogni canale VAC è associato un sub-address nel range (00/23).

Il socket del primo canale VAC è:

(IP-VAC, Port\_VAC);

il suo sub-address è "00".

Il socket dell'ultimo canale VAC è:

(IP-VAC+23, Port\_VAC);

il suo sub-address è "23".

La stringa di scambio dati è

"??00"	VAC	TESTO
--------	-----	-------

dove VAC varia nel range "00"/"23"

e TESTO contiene i dati trasmessi o ricevuti.

Il socket del master è:

(IP-master, 99)

## VSC-VIRTUAL SYNCHRONOUS CHANNEL

Il master TTS tramite un canale VSC (che occupa una sessione ausiliaria) emula in TCP/IP (o UDP/IP) il protocollo di un apparecchiatura presente in ethernet, permettendo lo scambio dati con un applicativo.

Il master TTS gestisce fino a 4 canali VSC; si configura l'indirizzo IP base tramite il parametro R, con la stringa:

???1WR IP\_VSC

con subnetmask = 255.255.255.0;

ad ogni canale VSC è associato un sub-address nel range (24/27).

L'IP del primo canale VSC è IP-VSC, il suo sub-address è "24".

L'IP del quarto canale VSC è IP-VSC+3, il suo sub-address è "27".

Ad ogni canale VSC è associabile un protocollo tramite il tipo S, che si configura con la stringa:

???1WSXXXXXXXXX

dove XX può assumere i valori:

- "00", canale VSC disabilitato;
- "01", protocollo ISO on TCP S7;
- "02", protocollo MODBUS;
- "03", protocollo FINS OMRON;
- "04", protocollo Host Link OMRON;
- "05", protocollo RFID EMS Datalogic;
- "06", protocollo RFID MR200 Fieg;
- "07", protocollo TCP Pure\_client (nessun protocollo);
- "08", protocollo RFID EPC;
- "09", protocollo RFID Intermec IF2;
- "0:", protocollo MELSEC\_Q Mitsubishi;
- "0;", protocollo RFID LRU 1002 FIEG (multiantenna);
- "0<", protocollo TCP Pure\_server (nessun protocollo);
- "0=", protocollo FINS\_UDP OMRON;
- "0>", protocollo MODBUS Multipoint.

Al canale VSC sono associate **le funzioni**:

**“R”**, che permette di leggere dati tramite il protocollo emulato;  
la struttura è:

"??00"	VSC	"R"	TIMER	BYTE	BLOCK	OFFSET
--------	-----	-----	-------	------	-------	--------

dove:

**TIMER** = 2 caratteri esadecimale codificati ASCII (“0”÷”?”), che danno la cadenza di lettura a passi di 100 msec per un massimo di 25,5 sec; se “00” la lettura è bloccata.

**BYTE** = 2 o 4 caratteri esadecimale codificati ASCII (“0”÷”?”), che rappresentano la lunghezza (in byte) della stringa da leggere.

**BLOCK** = 2 o 4 caratteri esadecimale codificati ASCII (“0”÷”?”), che rappresentano l’eventuale data block.

**OFFSET** = 2 o 4 caratteri esadecimale codificati ASCII (“0”÷”?”), che rappresentano l’eventuale indirizzo di partenza.

In generale la coppia (BLOCK,OFFSET) rappresenta l’indirizzo del primo byte da leggere; maggiori dettagli sono riportati nell’appendice M0.

La lettura effettuata genera la trasmissione della stringa:

"??00"	VSC	TESTO
--------	-----	-------

dove il testo in ASCII contiene la stringa letta, la cui lunghezza massima è 256; se il protocollo prevede stringhe esadecimale esse vengono convertite in ASCII, per cui la lunghezza effettiva è 512; ad esempio il byte (7F) è convertito nella stringa di due caratteri “7F”.

**“W”**, che permette di scrivere dati tramite il protocollo emulato,  
la struttura è:

"??00"	VSC	“W[W]”	BLOCK	OFFSET	TESTO
--------	-----	--------	-------	--------	-------

dove:

**BLOCK** = 2 o 4 caratteri esadecimale codificati ASCII (“0”÷”?”), che rappresentano l’eventuale data block.

**OFFSET** = 2 o 4 caratteri esadecimale codificati ASCII (“0”÷”?”), che rappresentano l’eventuale indirizzo di partenza.

**TESTO** = stringa ASCII la cui lunghezza massima è **512**, che equivale a **256** byte se il protocollo prevede stringhe esadecimale.

In generale la coppia (BLOCK,OFFSET) rappresenta l'indirizzo del primo byte da scrivere maggiori dettagli sono riportati nell'appendice M0.

**La stringa generata (report)** da un canale VSC e' del tipo:

"??00"	VSC	TESTO
--------	-----	-------

il **TESTO** cambia con il protocollo.

**"A"**, che attiva l'autoblocco.

"??00"	VSC	"A"
--------	-----	-----

**"S"**, che ritriggera il timer dell'autoblocco (valido in presenza di auto blocco).

"??00"	VSC	"S"
--------	-----	-----

## VSC-Protocolli

Su i canali VSC sono gestiti i protocolli descritti di seguito, per i quali sono riportati i dettagli delle funzioni READ e WRITE ed il formato dei report; nell'appendice M0 ci sono i dettagli dell'indirizzamento.

### 1) "01", protocollo ISO on TCP S7

#### - Funzione READ

"??00"	VSC	"R"	TIMER	BYTE	BLOCK	OFFSET
--------	-----	-----	-------	------	-------	--------

il protocollo è a byte per cui il campo BYTE riporta il loro numero.

#### - Funzione WRITE

"??00"	VSC	"W"	BLOCK	OFFSET	TESTO
--------	-----	-----	-------	--------	-------

#### - Report

"??00"	VSC	TESTO
--------	-----	-------

il **TESTO** ha la struttura:

FUNCTION	RETURN CODE	DATA
----------	-------------	------

dove:

**FUNCTION** = 2 caratteri che valgono "04" per una lettura e "05" per una scrittura;

**RETURN CODE** = 2 caratteri che valgono "FF" se la funzione ha avuto esito positivo;

**DATA** = dati validi per una lettura con esito positivo, per un massimo di 256 byte (512 caratteri).

### 2) "02, protocollo MODBUS

#### "0>", protocollo MODBUS Multipoint

#### - Funzione READ

"??00"	VSC	"R"	TIMER	BYTE	BLOCK	OFFSET
--------	-----	-----	-------	------	-------	--------

il protocollo è a word per cui il campo BYTE/2 riporta il loro numero.

- **Funzione WRITE**

"??00"	VSC	"W"	BLOCK	OFFSET	TESTO
--------	-----	-----	-------	--------	-------

- **Report**

"??00"	VSC	TESTO
--------	-----	-------

il **TESTO** ha la struttura:

FUNCTION	DATA
----------	------

dove:

**FUNCTION** = 2 caratteri indicanti una funzione MODBUS supportata, ad esempio "03" per una lettura;

**DATA** = dati validi per una funzione supportata per un massimo di 256 byte (512 caratteri).

3) "03", protocollo FINS OMRON

- **Funzione READ**

"??00"	VSC	"R"	TIMER	BYTE	BLOCK	OFFSET
--------	-----	-----	-------	------	-------	--------

il protocollo è a word per cui il campo BYTE/2 riporta il loro numero.

- **Funzione WRITE**

"??00"	VSC	"W"	BLOCK	OFFSET	TESTO
--------	-----	-----	-------	--------	-------

- **Report**

"??00"	VSC	TESTO
--------	-----	-------

il **TESTO** ha la struttura:

COMMAND	RESPONSE	DATA
---------	----------	------

dove:

**COMMAND** = 2 caratteri che valgono "01" per una lettura e "02" per una scrittura;

**RESPONSE** = 4 caratteri che valgono "0000" se la funzione ha avuto esito positivo;

**DATA** = dati validi per una lettura con esito positivo per un massimo di 256 byte (512 caratteri).

#### 4) “04”, protocollo Host Link OMRON

- **Funzione READ**

"??00"	VSC	"R"	TIMER	BYTE	BLOCK	OFFSET
--------	-----	-----	-------	------	-------	--------

il protocollo è a word per cui il campo BYTE/2 riporta il loro numero.

- **Funzione WRITE**

"??00"	VSC	“W”	BLOCK	OFFSET	TESTO
--------	-----	-----	-------	--------	-------

- **Report**

"??00"	VSC	TESTO
--------	-----	-------

il **TESTO** ha la struttura:

NODE	CMD	ECODE	DATA
------	-----	-------	------

dove:

**NODE** = 2 caratteri;

**CMD** = 2 caratteri che valgono “RD” per una lettura e “WR” per una scrittura;

**ECODE** = 2 caratteri che valgono “00” se la funzione ha avuto esito positivo;

**DATA** = dati validi per una lettura con esito positivo per un massimo di 256 byte (512 caratteri).

#### 5) “05”, protocollo RFID EMS Datalogic

- **Funzione READ**

"??00"	VSC	"R"	TIMER	“00”	“00”	“00”
--------	-----	-----	-------	------	------	------

- **Report**

"??00"	VSC	TESTO
--------	-----	-------

il **TESTO** ha la struttura:

DATA
------

dove:

**DATA** = ID RFID.

6) “06”, protocollo RFID MR200 Fieg  
“0;”, protocollo RFID LR1002 Fieg

- **Funzione READ**

"??00"	VSC	"R"	TIMER	“00”	“00”	“00”
--------	-----	-----	-------	------	------	------

- **Report**

"??00"	VSC	TESTO
--------	-----	-------

il **TESTO** ha la struttura:

DATA
------

dove:

**DATA** = ID RFID.

7) “07”, protocollo TCP Pure  
“0<”, protocollo TCP Pure\_server (nessun protocollo)

- **Funzione WRITE**

"??00"	VSC	“W”	“00”	“00”	TESTO
--------	-----	-----	------	------	-------

- **Report**

"??00"	VSC	TESTO
--------	-----	-------

il **TESTO** ha la struttura:

DATA
------

**DATA** = dati per un massimo di 256 byte (512 caratteri).



## 8) “08”, protocollo RFID EPC

### - Funzione READ

"??00"	VSC	"R"	TIMER	BYTE	BLOCK	OFFSET
--------	-----	-----	-------	------	-------	--------

il protocollo è a word per cui il campo BYTE/2 riporta il loro numero;  
all'accensione il reader è configurato per trasmettere un TAG\_Report composto solo da ID RFID; per gestire il report valgono le funzioni:

#### - Blocco del TAG\_Report;

"??00"	VSC	"R"	“00”	“00”	“00”	“00”
--------	-----	-----	------	------	------	------

#### - Riavvio del TAG\_Report senza Dati (ACCESS);

"??00"	VSC	"R"	“01”	“00”	“00”	“00”
--------	-----	-----	------	------	------	------

#### - Riavvio del TAG\_Report con Dati (ACCESS);

"??00"	VSC	"R"	“01”	BYTE	BLOCK	OFFSET
--------	-----	-----	------	------	-------	--------

### - Funzione WRITE

"??00"	VSC	“W”	BLOCK	OFFSET	TESTO
--------	-----	-----	-------	--------	-------

è possibile scrivere dati nel memory block 0 (**MB = 0**) o pilotare il **GPO**, in questo caso il TESTO è “00” o “01” e per l'indirizzo (BLOCK, OFFSET) abbiamo:

per **GPO\_1**, BLOCK = “??”, OFFSET = “?1”;  
 per **GPO\_2**, BLOCK = “??”, OFFSET = “?2”;  
 per **GPO\_3**, BLOCK = “??”, OFFSET = “?3”;  
 per **GPO\_4**, BLOCK = “??”, OFFSET = “?4”.

### - Report

"??00"	VSC	TESTO
--------	-----	-------

il **TESTO** prevede un TAG\_Report e un GPI\_Report; per i TAG la struttura è:

“48”	ANTENNA	<b>RSSI</b>	TAG_C1G2	DATA	OTHERS
------	---------	-------------	----------	------	--------

dove:

**ANTENNA** = 2 caratteri, indicanti il numero dell'antenna;

**RSSI** = 2 caratteri (00,...,FF), indicanti il livello del segnale ricevuto del TAG;

**TAG\_C1G2** = 24 caratteri;

**DATA** = caratteri come definito tramite il campo Byte;

**OTHERS** = può contenere altri TAG\_Record (ANTENNA,**RSSI**,TAG\_CIG2,DATA).

per il GPI la struttura è:

"47"	PORT	STATE	OTHERS
------	------	-------	--------

dove:

**PORT** = 2 caratteri,indicanti il numero della porta;

**STATE** = 2 caratteri che possono essere "30" o "31";

**OTHERS** = può contenere altri GPI\_Record (PORT,STATE).

## 9) "09", protocollo RFID Intermec IF2

- **Funzione READ**

"??00"	VSC	"R"	TIMER	BYTE	BLOCK	OFFSET
--------	-----	-----	-------	------	-------	--------

il protocollo è a byte per cui il campo BYTE riporta il loro numero;  
all'accensione il reader è configurato per trasmettere il TAGID;  
per gestire la trasmissione valgono le funzioni:

- **Blocco della trasmissione;**

"??00"	VSC	"R"	"00"	"00"	"00"	"00"
--------	-----	-----	------	------	------	------

- **Riavvio della trasmissione con TAGID;**

"??00"	VSC	"R"	"01"	"00"	"00"	"00"
--------	-----	-----	------	------	------	------

- **Riavvio della trasmissione con TAGID e Data field;**

"??00"	VSC	"R"	"01"	BYTE	BLOCK	OFFSET
--------	-----	-----	------	------	-------	--------

- **Funzione WRITE**

"??00"	VSC	"W"	BLOCK	OFFSET	TESTO
--------	-----	-----	-------	--------	-------

è possibile scrivere dati nella memory o pilotare il **GPIO**, in questo caso il TESTO è nel range ("00"... "15") per l'indirizzo (BLOCK,OFFSET) abbiamo:

BLOCK = "??", OFFSET = "?0".

- **Report**

"??00"	VSC	TESTO
--------	-----	-------

il TESTO prevede un TAG\_Report e un GPIO\_Report; per i TAG la struttura è:

"48"	ANTENNA	TAG	DATA	OTHERS
------	---------	-----	------	--------

dove:

**ANTENNA** = 2 caratteri, indicanti il numero dell'antenna;

**TAG** = 24 caratteri;

**DATA** = caratteri come definito tramite il campo Byte;

**OTHERS** = può contenere altri TAG\_Record (ANTENNA,TAG).

per il GPIO la struttura è:

"47"	STATE
------	-------

dove:

**STATE** = 1 0 2 caratteri che possono essere nel range ("0"... "15").

#### 10) "0:", protocollo MELSEC\_Q Mitsubishi

##### - Funzione READ

"??00"	VSC	"R"	TIMER	BYTE	BLOCK	OFFSET
--------	-----	-----	-------	------	-------	--------

il protocollo è a word per cui il campo BYTE/2 riporta il loro numero.

##### - Funzione WRITE

"??00"	VSC	"W"	BLOCK	OFFSET	TESTO
--------	-----	-----	-------	--------	-------

##### - Report

"??00"	VSC	TESTO
--------	-----	-------

il **TESTO** ha la struttura:

ECODE	DATA
-------	------

dove:

**ECODE** = 4 caratteri che valgono "0000" se la funzione ha avuto esito positivo;

**DATA** = dati validi per una lettura con esito positivo per un massimo di 256 byte (512 caratteri).

## FTP-SERVER

Il master TTS, da una sessione ausiliare emula, di un FTP server, le funzioni put e get, con la sintassi:

```
put < local file > slvxx
```

```
get slvxx < localfile>
```

dove xx è l'indirizzo dello slave di riferimento, composto da due caratteri esadecimale codificati ASCII.

Il trasferimento dei file avviene con un dispositivo (robot, CN, ecc) collegato alla porta seriale dello slave di indirizzo xx.

## MASTER PER AS400 (send break message)

Le unità che si collegano ad un AS400 (TTS30M,IF) prevedono, oltre a quelli già descritti, altri quattro comandi:

"?"	"?"	"?"	"2"	"POLL"
-----	-----	-----	-----	--------

Il comando attiva la procedura TTSSPL dell' applicativo TTSMAN.

"?"	"?"	"?"	"2"	"DOWN"
-----	-----	-----	-----	--------

Il comando chiude il lavoro e la sessione.

"?"	"?"	"?"	"2"	"PARM"	TESTO	ETB
-----	-----	-----	-----	--------	-------	-----

Il comando attiva la procedura TTSSPL dell'applicativo TTSMAN, passando il campo TESTO come parametro; la lunghezza massima del campo TESTO è di 240 caratteri ed il carattere ETB corrisponde al valore EBCDIC X'76.

"?"	"?"	"?"	"2"	"CMND"	TESTO	ETB
-----	-----	-----	-----	--------	-------	-----

Il comando permette di inviare ad una unità slave una stringa corrispondente al campo TESTO, esso quindi deve rispettare il formato standard STREAMTTS, la lunghezza massima è di 240 caratteri ed il carattere ETB corrisponde al valore EBCDIC X'76.

I comandi debbono essere trasmessi come SEND BREAK MESSAGE in modalità INFO.

## Appendice M0 (Indirizzamento VSC)

I canali VSC prevedono due funzioni, "R" (lettura di un'area di memoria) e "W" (scrittura in un'area di memoria), per entrambe bisogna definire l'indirizzo del primo byte (address) tramite la coppia (BLOCK,OFFSET),essa varia secondo il protocollo selezionato.

Valgono le regole seguenti:

- "01", protocollo ISO on TCP S7:

il BLOCK,permette di selezionare DB0,....,DB255;  
l'OFFSET,all'interno di un DB, un offset da 0 a 255.

- "02", protocollo MODBUS:

BLOCK = (address+40001)/256;  
OFFSET = address+40001 – BLOCK\*256.

In lettura sono indirizzabili i primi 20k,in scrittura i primi 10k.

- "03", protocollo FINS OMRON:

- "04", protocollo Host Link OMRON:

- "08", protocollo RFID EPC:

BLOCK = address/256;  
OFFSET = address – BLOCK\*256.

- "05", protocollo RFID EMS Datalogic:

- "06", protocollo FIEG MR200:

- "0;" , protocollo FIEG LR1002:

BLOCK = 0;  
OFFSET = 0.

# SLAVE



## UNITÁ LOGICA 0 (CANALE RS232C\_0)

### 1) Configurazione

<----- TESTO ----->					
AD_UF	"0"	"1"	R/W	TIPO	DATO

a) **R/W** = Se "**R**" viene richiesta all'unitá logica la sua configurazione, se i campi TIPO e DATO sono assenti, l'unitá logica risponde con una stringa, che riporta tutta la configurazione; altrimenti i tipi richiesti.

Se "**W**" viene comunicata all'unitá logica la nuova configurazione.

Se essa é errata l'unitá logica risponde con un messaggio di diagnostica, altrimenti riporterá tutti i tipi accettati.

b) **TIPO** = Se "**A**" la coppia di caratteri successivi rappresenta il protocollo scelto, in base alla tabella seguente:

<b>DATO</b> =	"00"	stringa + CR
	"01"	stringa + CR +LF
	"02"	STX + stringa +ETX
	"03"	stringa + ACK (ACK/NAK)
	"04"	TTY
	"05"	MODBUS (Protocollo RTU)
	"06"	EPSON TM-U295
	"07"	Robot Kawasaki
	"08"	Cooperativa bilanciari
	"09"	Tagliatrice TEB
	"0:"	Registratore di cassa ECR
	"0;"	Bilance COLOMBI
	"0<"	Satellite RF Nordic
	"0="	Bilance Vincro Elettronica/MAI
	"0>"	RFID ISO 15693 (TAG passivi_HOST)
	"0?"	Bilance EUROBI
	"10"	PLC OMRON
	"11"	Bilance SARTORIUS, METTLER
	"12"	Bilance MAI
	"13"	Pesa casse CIGIEMME
	"14"	Bilance SIPI, Marengo (ESC ENQ)
	"15"	Mentor II – Control Technology
	"16"	PLC MITSUBISHI FX2 (Protocollo 4)
	"17"	i-PORT R2 (TAG attivi)
	"18"	RFID ISO 15693 (TAG passivi_SCAN)
	"19"	SCIROCCO (TAG ottici)
	"1:"	AVEBUS
	"1;"	RFID ISO 15693 (TAG passivi_Multipoint)
	"1<"	Bilancia METTLER BC
	"1="	Polling

Se "B" il DATO é costituito da 2 caratteri esadecimali codificati ASCII.

**DATO=**

FRAME	RATE
-------	------

**FRAME** = rappresenta i parametri ( parity, n bits) secondo la tabella seguente:

"0"	no parity, 7 bit, 2 stop
"1"	even, 7 bit
"3"	odd, 7 bit
"4"	no parity, 8 bit
"5"	even, 8 bit
"7"	odd, 8 bit

**RATE** = rappresenta il baud rate; secondo la tabella seguente:

"0"	150
"1"	300
"2"	600
"3"	1200
"4"	2400
"5"	4800
"6"	9600
"7"	19200
"8"	38400
"9"	57600
":"	115200

Se "C" il carattere successivo di DATO rappresenta l'autoblocco dopo la trasmissione da parte dell'unitá.

**DATO** = Se "0" l'unitá non va in autoblocco;  
se "1" l'unitá si autoblocca.

Se "D" il carattere successivo di DATO indica se la stringa deve essere presentata sul display.

**DATO** = Se "0" l'unitá non presenta la stringa sul display;  
se "1" l'unitá presenta la stringa sul display.

Se **"E"** il DATO successivo è costituito da due caratteri esadecimale (codificati ASCII) che rappresentano la lunghezza della stringa, per il protocollo TTY, al cui raggiungimento la trasmissione verso la rete si attiva; per lunghezze inferiori la trasmissione si attiva per time-out, che è uguale alla durata di un carattere.

La lunghezza massima disponibile è 255 ("??").

La lunghezza va programmata, ogni volta che si sceglie il protocollo TTY; altrimenti è per default 255; se la lunghezza è "00" la trasmissione si attiva solo per time-out.

Se **"F"** il carattere successivo di DATO abilita la segnalazione, tramite diagnostica, del "busy" della periferica RS232C.

**DATO** = Se **"0"** la segnalazione è disabilitata;  
se **"1"** la segnalazione è abilitata.

Se **"G"** il carattere successivo di DATO abilita la gestione del modem asincrono.

**DATO** = Se **"0"** il modem è disabilitato;  
se **"1"** il modem è abilitato.

Se **"H"** il carattere successivo di DATO abilita la gestione dei caratteri XON-XOFF:

**DATO** = Se **"0"** la gestione è disabilitata;  
se **"1"** la gestione è abilitata.

Se **"I"** il carattere successivo di DATO abilita la gestione dei criteri RTS-CTS:

**DATO** = Se **"0"** la gestione è disabilitata (CTS alto);  
se **"1"** la gestione è abilitata (il CTS segue l'RTS).

Se "J" i tre caratteri successivi di DATO permettono per i protocolli ("00", "01", "02" e "04") di selezionare l'algoritmo di calcolo della checksum posizionata prima del terminatore.

**DATO =**

<b>ENA</b>	<b>CKS</b>
------------	------------

**ENA=**    se "0" disabilita il calcolo della checksum;  
          se "1" abilita il calcolo;

**CKS=**    "00" la checksum si ottiene come somma modulo 256, in un  
          carattere esadecimale, trasformato in due caratteri  
          ASCII.

          "01" la checksum si ottiene come somma modulo 256,  
          in un carattere esadecimale, in or con l'esadecimale "80".

          "02" la checksum si ottiene come somma a 16 bit,  
          in due caratteri esadecimali complementati.

          "03" la checksum si ottiene come somma a 8bit,  
          del complemento dei caratteri, in due caratteri esadecimali  
          complementati.

          "20" la checksum si ottiene con xor di tutti i caratteri di  
          informazione, esclusi i separatori, in un  
          carattere esadecimale in or con il carattere "0".

          "21" la checksum si ottiene con xor di tutti i caratteri  
          di informazione, esclusi i separatori, in un  
          carattere esadecimale, trasformato in  
          due caratteri ASCII.

          "40" la checksum si ottiene con CRC polinomiale del tipo  
          (16,15,2,0).

          "41" la checksum si ottiene con CRC polinomiale del  
          tipo (16,12,5,0).

          "??"checksum fittizia.

Se "K" il carattere successivo di DATO abilita la gestione della ricezione da un dispositivo con trasmissione continua, ed il controllo di stabilità, per i protocolli "00", "01", "02" e "04".

**DATO =** Se "0" ricezione continua non gestita;  
          se "1" ricezione continua gestita.

Se "L", i tre caratteri successivi di DATO, riguardano le impostazioni delle funzioni PAD secondo la seguente struttura:

**DATO =**

<b>ENA</b>	<b>ECHO</b>	<b>TIMER</b>
------------	-------------	--------------

**ENA=**    se "0" disabilita le funzioni PAD (i campi seguenti non  
          vengono presi in considerazione);  
          se "1" abilita le funzioni PAD;

**ECHO=** se "0" l'eco é disattivo;  
          se "1" l'eco é attivo.

**TIMER=** numero di secondi (per multipli di 200 msec.) del timeout  
intercarattere, 1 cifra esadecimale codificata ASCII.  
Se "0" il timeout é disabilitato.

Se "M", i tre caratteri successivi di DATO, permettono di controllare la lunghezza totale ricevuta per i protocolli ("00", "01", "02", "04").

**DATO** = 

<b>ENA</b>	<b>LUN</b>
------------	------------

**ENA**= Se "0" disabilita il controllo della lunghezza;  
se "1" la stringa è scartata se non di lunghezza pari a LUN.

**LUN** = due caratteri esadecimali codificati ASCII, la lunghezza massima è di 255 ("??").

Se "N", il carattere successivo di DATO, abilita la gestione della porta ausiliare RS232C.

**DATO**= Se "0" la porta ausiliare è disabilitata;  
se "1" la porta ausiliare è abilitata.

Per selezionare la porta 1 o la porta 2, fare riferimento ai comandi.

Se "O", i quattro caratteri successivi di DATO rappresentano il range dei terminali collegabili al satellite RF; per cui il tipo "O" è valido solo per il protocollo "0<".

I valori validi sono nel range ("01"÷"19").

La struttura è la seguente:

<b>TMAX</b>	<b>TMIN</b>
-------------	-------------

**TMAX** = due caratteri, che rappresentano l'indirizzo superiore;

**TMIN** = due caratteri che rappresentano l'indirizzo inferiore;

TMIN non è obbligatorio.

Se "P", il carattere successivo di DATO, abilita il funzionamento in modalità batch; il tipo è valido per i protocolli (00÷04).

**DATO**= Se "0" i dati sono trasmessi in on line;  
se "1" i dati sono memorizzati localmente.

Se "Q", il carattere successivo di DATO, abilita il funzionamento in modalità autobatch; se il colloquio con l'applicativo manca per il tempo configurato l'unità abilita la modalità batch.

**DATO**= Se "0" i dati sono trasmessi in on line;  
se "1" i dati sono memorizzati localmente, se manca il colloquio con l'applicativo.

Se **"R"**, il carattere successivo di DATO, abilita l'uso del cicalino di "good read".

**DATO**= Se **"0"** il cicalino è disabilitato;  
se **"1"** il cicalino è abilitato.

Se **"S"**, i tre caratteri successivi di DATO, impostano un range di caratteri ASCII (filtro) di accettazione, al di fuori di esso i caratteri ricevuti sono eliminati; il DATO è costituito da 3 caratteri.

ENA	CHR1	CHR2
-----	------	------

**ENA**= Se **"0"** il filtro è disabilitato;  
se **"1"** il filtro è abilitato.

**CHR1**= carattere ASCII, limite inferiore di accettazione;

**CHR2**= carattere ASCII, limite superiore di accettazione.

Se **"T"**, i due caratteri successivi di DATO, abilitano la modalità unidirezionale per i terminali RF (protocollo "0<"); il DATO è costituito da due caratteri.

ENA	INPUT
-----	-------

**ENA**= Se **"0"** la modalità è bidirezionale;  
se **"1"** la modalità è unidirezionale.

**INPUT**= Nella modalità unidirezionale configura il tipo di device abilitato sul terminale RF:

- 0**: tastiera,
- 1**: lettore barcode,
- 2**: tastiera e lettore barcode,
- 3**: tastiera e lettore barcode con ENTER.

Se **"U"**, il carattere successivo di DATO, abilita la conversione ASCII esadecimale in input/output, per i protocolli "00", "01", "02" e "04"..

**DATO**= Se **"0"** la conversione è disabilitata;  
se **"1"** la conversione è abilitata.

Se **"V"**, i 5 caratteri successivi di DATO, codificati ASCII ("0" ÷ "?"), rappresentano la configurazione per il sistema RFID ISO 15693 (protocollo "0>").

La struttura è la seguente:

ISO	SIZE	NBLK	SBLK
-----	------	------	------

**ISO** = un carattere per il tipo di SNR (8/10);

**SIZE** = un carattere per la dimensione del blocco;

**NBLK** = due caratteri per il numero di blocchi;

**SBLK** = un carattere per il blocco iniziale.

ad esempio "84050" stà per:

**8** = SNR di 8 caratteri;

- 4** = blocco dati di 4 caratteri;
- 05** = 5 blocchi di dati letti e/o scritti (5x4=20 caratteri);
- 0** = i dati sono letti e/o scritti a partire dal blocco di indirizzo "0".

Se **"W"**, il carattere successivo di DATO abilita la trasmissione dello SNR (RFID ISO 15693) insieme ai dati (vedi appendice H).

**DATO**= Se **"0"** la trasmissione dello SNR è disabilitata;  
se **"1"** la trasmissione dello SNR è abilitata.

Se **"X"**, il carattere successivo di DATO abilita la trasparenza dell'unità logica, i dati sono trasmessi indipendentemente dal display formattato (l'unità logica non è bloccabile con la trasparenza attiva).

**DATO**= Se **"0"** la trasparenza è disabilitata;  
se **"1"** la trasparenza è abilitata.

Se **"Y"**, il carattere successivo di DATO abilita la gestione dell'acknowledge (ACK/NAK) in relazione alla checksum (parametro J).

**DATO**= Se **"0"** l'ACK/NAK è disabilitato;  
se **"1"** l'ACK/NAK è abilitato.

Se **"Z"**, il carattere successivo di DATO abilita la trasmissione di un "trigger" (la stringa "TRIG") ogni 60 sec.

**DATO**= Se **"0"** il trigger è disabilitato ;  
se **"1"** il trigger è abilitato.

Consideriamo gli esempi seguenti:

**I) Invio Configurazione**

"AD_UF"	"0"	"1"	"W"	"A"	"00"	"B"	"46"	"C"	"1"	"D"	"0"
---------	-----	-----	-----	-----	------	-----	------	-----	-----	-----	-----

L'unità logica risponderà con un messaggio di diagnostica, se la configurazione é respinta, o con i tipi accettati.

AD_UF	"0"	"1"	"0"	"2"	Configurazione respinta
-------	-----	-----	-----	-----	-------------------------

AD_UF	"0"	"2"	"W"	"A"	"B"	"D"	Tipo "C" respinto
-------	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-------------------

**II) Lettura Configurazione**

AD_UF	"0"	"1"	"R"
-------	-----	-----	-----

Una possibile risposta è:

AD_UF	"0"	"2"	"R"	"A"	"00"	"B"	"46"	"C"	"1"	"D"	"0"
			"E"	"?"	"F"	"0"	"G"	"0"	"H"	"1"	
			"I"	"0"	"L"	"0"	"M"	"0"	"N"	"0"	
			"0"	"01"	"P"	"0"					

**c) Configurazione di default:**

stringa + CR;  
9600, no parity, 8 bit;  
no autoblocco;  
non presenta la stringa sul display;  
busy periferica non segnalato;  
modem disabilitato;  
gestione XON-XOFF disabilitata;  
gestione RTS-CTS disabilitata (CTS alto);  
calcolo checksum disabilitato;  
ricezione continua disabilitata;  
funzioni PAD disattive;  
controllo della lunghezza disabilitata;  
gestione porta ausiliaria disabilitata, porta 2 normalmente attiva;  
range terminali per il satellite RF: 01,01;  
modalità batch disabilitata;  
modalità autobatch disabilitata;  
cicalino disabilitato;  
filtro disabilitato;  
RF bidirezionale;  
conversione ASCII/HEX disabilitata;  
configurazione ISO 15693 =“84010”;  
trasmissione SNR ISO 15693 disabilitata;  
la gestione della trasparenza è disabilitata;  
la gestione dell’ACK/NAK è disabilitata;  
il trigger è disabilitato.

**2) Comandi**

AD_UF	"0"	"2"	"DATO"
-------	-----	-----	--------

**DATO** =Se "0" l'unità é sbloccata;  
se "1" l'unità é bloccata;  
se "3" si seleziona la porta 1 se è attiva la gestione della porta ausiliare;  
se "4" si seleziona la porta 2 se è attiva la gestione della porta ausiliare;  
se "5" abilita la lettura del TAG per il protocollo "0>";  
se "6" disabilita la lettura del TAG per il protocollo "0>";  
se "7" abilita la lettura dopo la scrittura del TAG per il protocollo "0>";  
se "8" disabilita la lettura dopo la scrittura del TAG per il protocollo "0>";  
se "9" fine trasmissione (valido per il protocollo “07”);



se ":" il comando è costituito da una stringa, il cui contenuto è interpretato dal protocollo selezionato con il parametro "A"; la struttura del comando è:

<b>TIMER</b>	<b>CMND</b>
--------------	-------------

**TIMER**= un carattere esadecimale codificato ASCII ("0"÷"7"), che permette una cadenza di interrogazione, con uno step di 4,4 sec (0,1 sec per il protocollo "17","19"); per cui il time-out massimo è di 66 sec (1,5 sec per il protocollo "17","19").  
Se è "0" il time-out è escluso;  
se è " " l'eventuale polling è bloccato;

**CMND**= è una stringa ASCII, di lunghezza massima pari a 61 caratteri; la stringa è trasmessa con la cadenza del **TIMER**.  
Il comando è valido per i protocolli "05"; "10"; "15"; "16"; "17"; "19" e "1=".

se "<" il comando permette, per il protocollo "0<", di modificare la frequenza del canale dell'antenna;  
il canale è costituito da un carattere ASCII ("1"÷"7");  
la struttura del comando è:

<b>"&lt;"</b>	<b>CAN</b>
---------------	------------

**CAN**= un carattere ASCII ("1"÷"7"), che rappresenta il canale dell'antenna.

se ">" è abilitata la gestione del Break in Input;  
se "=" è disabilitata la gestione del Break in Input.

### 3) Scambio dati

AD_UF	"0"	"0"	"TESTO"
-------	-----	-----	---------

## UNITÁ LOGICA 1 (LETTORE BARCODE)

### 1) Configurazione

<----- TESTO----->					
AD_UF	"1"	"1"	R/W	TIPO	DATO

a) **R/W** = Se "**R**" viene richiesta all'unitá logica la sua configurazione, se i campi **TIPO** e **DATO** sono assenti, l'unitá logica risponde con una stringa che riporta tutta la configurazione; altrimenti i tipi richiesti.

Se "**W**" viene comunicato all'unitá logica la nuova configurazione. Se essa é errata l'unitá logica risponde con un messaggio di diagnostica altrimenti riporterá tutti i tipi accettati.

b) **TIPO** = Se "**A**" il testo é costituito da coppie di caratteri per un massimo di 4; essi rappresentano i codici abilitati e le opzioni relative.

I caratteri sono esadecimali codificati ASCII.

**DATO** = 

"A8"	"A7"	"A6"	"A5"	"A4"	"A3"	"A2"	"A1"
------	------	------	------	------	------	------	------

Ogni carattere (A8÷A1) puó assumere i valori base 0, 1, 2, 4, 8; la somma di questi valori base permette di ottenere tutte le 16 combinazioni esadecimali, da riportare nel range ASCII ("0", ....., "9", ....., "?").

Valgono le tabelle seguenti:

**A8** = 0 Disabilitazione  
= 1 Eliminazione C.D. per EAN/UPC  
= 2 Normalizzazione EAN/UPC a 13 caratteri  
= 4 Decodifica UPCA a 12 caratteri  
= 8 Decodifica UPCE a 7 caratteri

**A7** = 0 Disabilitazione  
= 1 UPCE  
= 2 UPCA/EAN 13  
= 4 EAN 8  
= 8 ADD-ON

**A6** = 0 Disabilitazione  
= 1 ISBN  
= 2 MSI  
= 4 Code 93  
= 8 Codabar

- A5** = 0 Disabilitazione
  - = 1 Code 128
  - = 2 Alfa 32
  - = 4 ITF a 14 caratteri
  - = 8 ITF a 13 caratteri
  
- A4** = 0 Disabilitazione
  - = 1 2/5 industrial senza IATA
  - = 2 2/5 industrial con IATA
  - = 4 2/5 interleaved
  - = 8 2/5 interleaved con C.D. tipo EAN
  
- A3** = 0 Disabilitazione
  - = 1 Alfa 39
  - = 2 Alfa 39 Full ASCII
  - = 4 "A" su alfa 32
  - = 8 2/5 Matrix
  
- A2** = 0 disabilitazione
  - = 1 -
  - = 2 -
  - = 4 -
  - = 8 -
  
- A1** = 0 Disabilitazione
  - = 1 Doppia lettura per lettore laser
  - = 2 Disattivazione controllo C.D. su EAN/UPC
  - = 4 -
  - = 8 -

Consideriamo il seguente esempio:

- A8** = 0 → "0"
- A7** = UPCA+EAN13+EAN8 = 1+2+4 = 7 → "7"
- A6** = Code 93+Codabar = 4+8 = 12 =(OC)h → "<"
- A5** = Code 128+ITF13 = 1+8 = 9 → "9"
- A4** = 0 → "0"
- A3** = Alfa39 full+2/5 matrix = 2+8 = 10 =(OA)h → ":"
- A2** = 0 → "0"
- A1** = 0 → "0"

DATO = 

"A"	"0"	"7"	"<"	"9"	"0"	":"	"0"	"0"
-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----

Se "B" il testo é costituito da quartine di caratteri per un massimo di 5; essi rappresentano la lunghezza impostata per il codice relativo. I caratteri sono esadecimali codificati ASCII. La quartina é costituita da 2 caratteri per il codice e 2 per la lunghezza

CODE	LEN
------	-----

Valgono le seguenti tabelle:

**CODE**= "00"            2/5 industrial con IATA  
 = "01"            2/5 interleaved  
 = "02"            Alfa 39  
 = "03"            Codabar  
 = "07"            MSI  
 = "08"            Code 128  
 = "09"            2/5 industrial senza IATA  
 = "0:"            Code 93  
 = "0;"            2/5 Matrix

**LEN**    = "01"    1    carattere  
 = "0:"    10   carattere  
 = "?>" 254   carattere

L'invio della configurazione cancella la precedente;  
 i codici non specificati sono in free format.

Consideriamo il seguente esempio:

CODE1    = 2/5 interleaved        = "01"  
 LEN1     = 12 caratteri (0C)h    = "0<"  
 CODE2    = 2/5 interleaved        = "01"  
 LEN2     = 15 caratteri (0F)h    = "0?"  
 CODE3    = Alfa 39                 = "02"  
 LEN3     = 20 caratteri (14)h    = "14"  
 CODE4    = Alfa 39                 = "02"  
 LEN4     = 13 caratteri (0D)h    = "0="

- 2/5 lunghezze 12 e 15
- Alfa 39 lunghezze 12 e 20

DATO	"B"	"0"	"1"	"0"	"<"	"0"	"1"	"0"	"?"	"0"	"2"	"1"	"4"
		"0"	"2"	"0"	"="								

Se "C" il testo é costituito da un massimo di 6 caratteri ASCII; essi rappresentano il Preambolo della stringa barcode; il primo carattere rappresenta la lunghezza; se essa é "0", il preambolo é disattivato.

DATO= 

LEN	PR5	PR4	PR3	PR2	PR1
-----	-----	-----	-----	-----	-----

Se "D" il testo é costituito da un massimo di 6 caratteri ASCII; essi rappresentano il Postambolo della stringa barcode; il primo carattere rappresenta la lunghezza; se essa é "0", il postambolo é disattivato.

DATO= 

LEN	PS5	PS4	PS3	PS2	PS1
-----	-----	-----	-----	-----	-----

Consideriamo il seguente esempio

DATO= 

"C"	"2"	"\$"	"+"	"D"	"2"	"%"	"="
-----	-----	------	-----	-----	-----	-----	-----

La stringa barcode sarà preceduta da "\$ +" e seguita da "%="

Se "E" il testo é costituito da due caratteri esadecimale codificati ASCII; essi permettono un Editor della stringa barcode.

DATO= 

LEFT	RIGHT
------	-------

Il carattere RIGHT indica il numero di caratteri da eliminare nella stringa a partire da destra; il carattere LEFT indica il numero di caratteri da eliminare a partire da sinistra; se RIGHT e LEFT sono "0" l'editor é disattivo.

Ad esempio:

DATO= 

"E"	"1"	"2"
-----	-----	-----

Se "F" il carattere successivo di DATO rappresenta l'autoblocco dopo la trasmissione da parte dell'unitá.

DATO = Se "0" l'unitá non vá in autoblocco;  
se "1" l'unitá si autoblocca.

Se "G" il carattere successivo di DATO indica se la stringa deve essere presentata sul display.

DATO = Se "0" l'unitá non presenta la stringa sul display;  
se "1" presenta la stringa sul display.

Se "H" il carattere successivo di DATO indica l'abilitazione del cicalino di "good read".

**DATO** = Se "0" il cicalino é disabilitato;  
se "1" il cicalino é abilitato.

Se "I" il carattere successivo di DATO configura il tipo di lettore collegato.

**DATO** = Se "0" emulazione laser ed emulazione penna;  
se "1" emulazione penna;  
se "2" emulazione laser.

Se "L" il carattere successivo di DATO configura il livello del segnale a riposo del lettore.

**DATO** = Se "0" il livello a riposo é alto;  
se "1" il livello a riposo é basso.

Se "M" il carattere successivo di DATO abilita l'indicazione del verso di lettura; in tal caso viene aggiunta una lettera (A o B) come ultimo carattere.

**DATO** = Se "0" l'indicazione é disabilitata;  
se "1" l'indicazione é abilitata.

Se "N" il carattere successivo di DATO abilita il funzionamento in modalit  batch.

**DATO** = Se "0" i dati sono trasmessi in on line;  
se "1" i dati sono memorizzati localmente.

Se "O" il carattere successivo di DATO abilita il funzionamento in modalit  autobatch; se il colloquio con l'applicativo manca per il tempo configurato l'unit  abilita la modalit  batch.

**DATO** = Se "0" i dati sono trasmessi in on line;  
se "1" i dati sono memorizzati localmente, se manca il colloquio con l'applicativo

Se "P" il carattere successivo di DATO abilita la decodifica al nominale (esclusione tolleranze).

**DATO** = Se "0" decodifica al nominale disabilitata;  
se "1" decodifica al nominale abilitata.

Raggruppando gli esempi fatti possiamo costruire la stringa di configurazione seguente:

AD_UF	"1"	"1"	"W"	"A"	"0"	"7"	"<"	"9"	"0"	":"	"0"	"0"	"B"	"0"	- - -	"?"
"C"	"2"	"\$"	"+"	"D"	"2"	"%"	"="	"E"	"1"	"2"	"F"	"1"	"G"	"1"	"H"	"1"
											"I"	"0"	"L"	"0"	"M"	"0"

**c) Configurazione di default:**

UPCA/UPCE/EAN13/EAN8/CODE128/ALFA39/2.5INTERL.;  
no autoblocco;  
presenta la stringa sul display;  
cicalino abilitato;  
emulazione laser ed emulazione penna;  
livello a riposo alto;  
indicazione del verso disabilitata;  
modalità batch disabilitata;  
modalità autobatch disabilitata;  
decodifica al nominale disabilitata.

**2) Comandi**

AD_UF	"1"	"2"	DATO
-------	-----	-----	------

**DATO =**      Se "0" l'unità é sbloccata;  
                 se "1" l'unità é bloccata

**3) Scambio dati**

AD_UF	"1"	"0"	TESTO
-------	-----	-----	-------

## UNITÁ LOGICA 2 (Lettore di badge)

### 1) Configurazione

<----- TESTO ----->					
AD_UF	"2"	"1"	R/W	TIPO	DATO

a) **R/W** = Se "**R**" viene richiesta all'unitá logica la sua configurazione, se i campi TIPO e DATO sono assenti, l'unitá logica risponde con una stringa che riporta tutta la configurazione; altrimenti i tipi richiesti.

Se "**W**" viene comunicata all'unitá logica la nuova configurazione.  
Se essa é errata l'unitá logica risponde con un messaggio di diagnostica altrimenti riporterá tutti i tipi accettati.

b) **TIPO** = Se "**A**" il carattere successivo di DATO rappresenta l'autoblocco dopo la trasmissione da parte dell'unitá.

**DATO** = Se "**0**" l'unitá non vá in autoblocco;  
se "**1**" l'unitá si autoblocca.

Se "**B**" il carattere successivo di DATO indica se la stringa deve essere presentata sul display.

**DATO** = Se "**0**" l'unitá non presenta la stringa sul display;  
se "**1**" l'unitá presenta la stringa sul display.

Se "**C**" il carattere successivo di DATO indica l'abilitazione del cicalino di "good read".

**DATO** = Se "**0**" il cicalino é disabilitato;  
se "**1**" il cicalino é abilitato.

Se "**D**" il carattere successivo di DATO abilita l'indicazione del verso di lettura; in tal caso viene aggiunta una lettera (A o B) come ultimo carattere;

**DATO** = Se "**0**" l'indicazione é disabilitata;  
se "**1**" l'indicazione é abilitata.

Se "**E**" il carattere successivo di DATO abilita il funzionamento in modalitá batch.

**DATO** = Se "**0**" i dati sono trasmessi in on line;  
se "**1**" i dati sono memorizzati localmente.



Se "F" il carattere successivo di DATO abilita il funzionamento in modalità autobatch; se il colloquio con l'applicativo manca per il tempo configurato, l'unità abilita la modalità batch.

**DATO =** Se "0" i dati sono trasmessi in on line;  
se "1" i dati sono memorizzati localmente,  
se manca il colloquio con l'applicativo.

Se "G" il carattere successivo di DATO, per il TTS40S, esclude il lettore interno ed abilita quello esterno.

**DATO =** Se "0" è abilitato il lettore interno;  
se "1" è abilitato il lettore esterno.

Se "H" il carattere successivo di DATO, abilita la compattazione in BCD.

**DATO =** Se "0" la compattazione è disabilitata;  
se "1" la compattazione è abilitata.

Se "I" il testo é costituito da due caratteri esadecimali codificati ASCII; essi permettono un Editor della stringa badge.

**DATO=**

LEFT	RIGHT
------	-------

Il carattere RIGHT indica il numero di caratteri da eliminare nella stringa a partire da destra; il carattere LEFT indica il numero di caratteri da eliminare a partire da sinistra; se RIGHT e LEFT sono "0" l'editor é disattivo.

Ad esempio:

**DATO=**

"I"	"1"	"2"
-----	-----	-----

Consideriamo l'esempio seguente:

AD_UF	"2"	"1"	"W"	"A"	"0"	"B"	"1"	"C"	"1"	"D"	"0"
-------	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----

c) **Configurazione di default:**

no autoblocco;  
presenta la stringa sul display;  
cicalino abilitato;  
indicazione del verso disabilitata;  
modalità batch disabilitata;  
modalità autobatch disabilitata;  
abilitato il lettore interno per il TTS40S;  
compattazione BCD disabilitata;  
editor disabilitato.

2) **Comandi**

AD_UF	"2"	"2"	DATO
-------	-----	-----	------

**DATO** = Se "0" l'unità è sbloccata;  
se "1" l'unità è bloccata.

3) **Scambio dati**

AD_UF	"2"	"0"	TESTO
-------	-----	-----	-------

## UNITÁ LOGICA 3 (DISPLAY)

### 1) Configurazione

<----- TESTO ----->					
AD_UF	"3"	"1"	"R/W"	TIPO	DATO

a) **R/W** = Se "**R**" viene richiesta all'unitá logica la sua configurazione, se i campi TIPO e DATO sono assenti, l'unitá logica risponde con una stringa che riporta tutta la configurazione; altrimenti i tipi richiesti.

Se "**W**" viene comunicato all'unitá logica la nuova configurazione.  
Se essa é errata l'unitá logica risponde con un messaggio di diagnostica altrimenti riporterá tutti i tipi accettati.

b) **TIPO** = Se "**A**" il carattere successivo di DATO rappresenta l'Autoclear del display su ogni ricezione da parte dell'unitá.

**DATO** = Se "**0**" l'Autoclear é disattivo;  
se "**1**" l'Autoclear é attivo.

Se "**B**" il carattere successivo di DATO abilita la gestione formattata del display.

**DATO** = Se "**0**" la formattazione é disabilitata;  
se "**1**" la formattazione é abilitata (vedi Appendice E).

Se "**C**" il carattere successivo di DATO abilita il funzionamento del display formattato in modalitá batch.

**DATO** = Se "**0**" i dati trasmessi in online;  
se "**1**" i dati sono memorizzati localmente secondo la maschera configurata con il tipo F.

Se "**D**" il carattere successivo di DATO abilita il funzionamento in modalitá autobatch del display formattato; se il colloquio con l'applicativo manca per il tempo configurato, l'unitá abilita la modalitá batch.

**DATO** = Se "**0**" i dati sono trasmessi in online;  
se "**1**" i dati sono memorizzati localmente secondo la maschera configurata con i tipi E ed F.

Se "E" il carattere successivo di DATO abilita la maschera da utilizzare nella modalità autobatch.

**DATO** = Se "0" la maschera abilitata è quella configurata con il tipo F;  
se "1" la maschera abilitata è l'ultima ricevuta in online.

Se "F" il DATO rappresenta la maschera (nel formato richiesto dal display formattato), da utilizzare in batch ed autobatch; tale maschera non è memorizzata in modo permanente. Nella sequenza di configurazione il tipo "F" deve essere l'ultimo.

### c) Configurazione di default:

Autoclear attivo;  
formattazione disabilitata;  
modalità batch disabilitata;  
modalità autobatch disabilitata;  
maschera configurata abilitata;  
maschera configurata vuota.

## 2) Comandi

AD_UF	"3"	"2"	DATO
-------	-----	-----	------

**DATO** = Se "0" l'unità é sbloccata;  
se "1" l'unità é bloccata;  
se "2" i due caratteri successivi indicano la riga (0÷?) e la colonna (0÷?) dove posizionare il cursore  
se "3" é attivato il clear del display.  
se "4" il testo successivo rappresenta il grafico da visualizzare;  
la struttura della stringa è:

<b>TIPO</b>	<b>RIF1</b>	<b>RIF2</b>	<b>RIF3</b>	<b>Y0</b>	<b>Y1</b>	<b>----</b>	<b>Y127</b>
-------------	-------------	-------------	-------------	-----------	-----------	-------------	-------------

**TIPO** = un carattere che:  
se "0", il grafico è per punti;  
se "1", il grafico è un istogramma;

**RIF1,RIF2,RIF3** = tre coppie di caratteri (codificati ASCII) che rappresentano le ordinate di tre riferimenti (es .min, max, medio);

**Y0,--,Y127** = due caratteri (codificati ASCII) che rappresentano l'ordinata dei punti da rappresentare, corrispondenti alle ascisse 0,-----,127.

se "5" il testo successivo rappresenta la riga da visualizzare sul display;  
la struttura della stringa è:

<b>RIGA</b>	<b>COL</b>	<b>TESTO</b>
-------------	------------	--------------

**RIGA** = un carattere, codificato ASCII, che rappresenta la riga su cui visualizzare il **TESTO**;

**COL** = un carattere, codificato ASCII, che rappresenta la colonna da cui visualizzare il **TESTO**, eventualmente troncato a fine riga;

**TESTO** = stringa ASCII da visualizzare.

### 3) Scambio dati

AD_UF	"3"	"0"	TESTO
-------	-----	-----	-------

**TESTO** = Stringa ASCII, la struttura é la seguente

<b>LIN1</b>	<b>LIN2</b>	<b>LIN3</b>	<b>LIN4</b>	-----	<b>LIN16</b>
-------------	-------------	-------------	-------------	-------	--------------

**LIN1,-----,LIN16**= Stringhe di lunghezza massima 16 o 20. esse fanno riferimento alle due, quattro o sedici righe del display.

Esistono 10 caratteri speciali:

- BS** = (08)h l'invio di tale carattere, cancella l'elemento della riga su cui è posizionato il cursore.
- CR** = (0D)h l'invio di tale carattere posiziona il cursore all'inizio della riga;
- LF** = (0A)h l'invio di tale carattere posiziona il cursore sull'altra riga;
- FF** = (0C)h l'invio di tale carattere determina il "CLEAR" del display;
- ~** = (7E)h l'invio di tale carattere equivale all'ENTER;
- DEL** = (7F)h l'invio di tale carattere cancella un campo;
- DC1** = (11)h l'invio di tale carattere pone l'attributo in normal;
- DC2** = (12)h l'invio di tale carattere pone l'attributo in reverse;
- DC3** = (13)h l'invio di tale carattere pone l'attributo in blink;
- DC4** = (14)h l'invio di tale carattere pone l'attributo in reverse e blink.

## UNITÁ LOGICA 4 (Tastiera)

### 1) Configurazione

					<----- TESTO ----->
AD_UF	"4"	"1"	R/W	TIPO	DATO

a) **R/W/C** = Se "**R**" viene richiesta all'unitá logica la sua configurazione, se i campi TIPO e DATO sono assenti, l'unitá logica risponde con una stringa che riporta tutta la configurazione; altrimenti i tipi richiesti.

Se "**W**" viene comunicata all'unitá logica la nuova configurazione.  
Se essa é errata l'unitá logica risponde con un messaggio di diagnostica altrimenti riporterá tutti i tipi accettati.

Se "**C**" viene modifica la configurazione in memoria volatile.  
La modifica e' possibile solo per i tasti funzione.

b) **TIPO** = Se "**A**" il carattere successivo di DATO rappresenta l'autoblocco dopo la trasmissione da parte dell'unitá.

**DATO** = Se "**0**" l'unitá non vá in autoblocco;  
se "**1**" l'unitá si autoblocca.

Se "**B**" il carattere successivo di DATO configura l'unitá in numerico o in alfanumerico.

**DATO** = Se "**0**" la configurazione é in numerico;  
se "**1**" la configurazione é in alfanumerico.

Se "**C**" il carattere successivo di DATO attiva o disattiva il repeat automatico;

**DATO** = Se "**0**" il repeat é disattivo;  
se "**1**" il repeat é attivo.

Se "**D**" il DATO é costituito da un massimo di 8 caratteri ASCII; essi rappresentano la stringa associata ad uno dei 4 tasti funzionali; la struttura della stringa é:

FUN	LEN	STR	ENT
-----	-----	-----	-----

**FUN** = "**1**" F1  
           "**2**" F2  
           "**3**" F3  
           "**4**" F4

**LEN** = Carattere ASCII che rappresenta la lunghezza del campo STR, se essa é "0" il tasto funzionale é disattivo.

**STR** = Stringa ASCII di lunghezza massima 5.

**ENT** = Se "0" è assente non é aggiunto l'Enter;  
se "1" é aggiunto l'Enter.

Se "E" il carattere successivo di DATO indica se la stringa deve essere presentata sul display.

**DATO** = Se "0" l'unitá non presenta la stringa sul display;  
se "1" l'unitá presenta la stringa sul display.

Se "F" il carattere successivo di DATO abilita il funzionamento in modalita batch.

**DATO** = Se "0" i dati sono trasmessi in online;  
se "1" i dati sono memorizzati localmente.

Se "G" il carattere successivo di DATO abilita il funzionamento in modalita autobatch; se il colloquio con l'applicativo manca per il tempo configurato l'unitá abilita la modalitá batch.

**DATO** = Se "0" i dati sono trasmessi in online;  
se "1" i dati sono memorizzati localmente, se manca il colloquio con l'applicativo.

Se "H" il carattere successivo di DATO abilita la trasparenza dei tasti funzione.

**DATO** = Se "0" la trasparenza è disabilitata;  
se "1" la trasparenza è abilitata.

Consideriamo l'esempio seguente:

AD_UF	"4"	"1"	"W"	"A"	"1"	"B"	"0"	"C"	"0"	"E"	"1"
				"D"	"1"	"2"	"%"	"\$"	"1"		
				"D"	"2"	"3"	"A"	"B"	"C"	"1"	
				"D"	"3"	"4"	"<"	"!"	"?"	"<"	"0"
				"D"	"4"	"0"	"E"	"1"			



**c) Configurazione di default:**

no autoblocco;  
alfanumerico;  
repeat disattivo;  
F1: -  
F2: -  
F3: clear (cancella il display);  
F4: backspace;  
presenta la stringa sul display;  
modalità batch disabilitata;  
modalità autobatch disabilitata;  
trasparenza tasti funzione disabilitata.

**2) Comandi**

AD_UF	"4"	"2"	DATO
-------	-----	-----	------

**DATO** = Se "0" l'unità é sbloccata;  
se "1" l'unità é bloccata.

**3) Scambio dati**

AD_UF	"4"	"0"	TESTO
-------	-----	-----	-------

## UNITÁ LOGICA 5 (Relé)

### 1) Configurazione:

			<----- TESTO ----->		
AD_UF	"5"	"1"	R/W	TIPO	DATO

a) **R/W** =Se "**R**" viene richiesta all'unitá logica la sua configurazione, se i campi **TIPO** e **DATO** sono assenti, l'unitá logica risponde con una stringa che riporta tutta la configurazione; altrimenti i tipi richiesti.

Se "**W**" viene comunicata all'unitá logica la nuova configurazione.  
Se essa é errata l'unitá logica risponde con un messaggio di diagnostica altrimenti riporterá tutti i tipi accettati.

b) **TIPO** =Se "**A**" il carattere successivo di **DATO** rappresenta l'autodisattivazione del dispositivo.

**DATO** = Se "**0**" l'autodisattivazione è disabilitata;  
se "**1**" l'autodisattivazione è abilitata.

### 2) Comandi

AD_UF	"5"	"2"	DATO
-------	-----	-----	------

**DATO** = Se "**0**" l'unitá é sbloccata;  
se "**1**" l'unitá é bloccata.

### 3) Attivazione

AD_UF	"5"	"0"	TESTO
-------	-----	-----	-------

Il testo ha la struttura seguente:

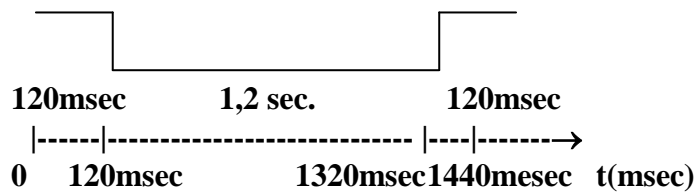
NCICLI	PAT
--------	-----

**NCICLI** = numero di ripetizioni del comando del relé, 1 cifra esadecimale codificata ASCII.

**PAT** = "pattern" del comando per un massimo di 4 cifre esadecimali codificate in ASCII.

Il comando del relé é basato sulla giusta apposizione di intervalli di attivazione e disattivazione di durata 120msec.

Consideriamo l'esempio seguente:



Il "pattern" relativo al comando di esempio é in binario 100000000001, in ascii (801). Il pattern va interpretato da destra verso sinistra.

<-----TESTO ----->						
AD_UF	"5"	"0"	"1"	"8"	"0"	"1"

Per i pattern binari, fare riferimento alla tabella binario/ascii (appendice A).

## UNITÁ LOGICA 6 (Cicalino)

### 1) Configurazione:

					<----- TESTO ----->	
AD_UF	"6"	"1"	R/W	TIPO	DATO	

a) **R/W** = Se "R" viene richiesta all'unitá logica la sua configurazione, se i campi TIPO e DATO sono assenti, l'unitá logica risponde con una stringa che riporta tutta la configurazione; altrimenti i tipi richiesti.

Se "W" viene comunicata all'unitá logica la nuova configurazione. Se essa é errata l'unitá logica risponde con un messaggio di diagnostica altrimenti riporterá tutti i tipi accettati.

b) **TIPO** = Se "A" il carattere successivo di DATO rappresenta l'autodisattivazione del dispositivo.

**DATO** = Se "0" l'autodisattivazione è disabilitata;  
se "1" l'autodisattivazione è abilitata.

### 2) Comandi

AD_UF	"6"	"2"	DATO
-------	-----	-----	------

**DATO:** Se "0" l'unitá é sbloccata;  
se "1" l'unitá é bloccata.

### 3) Segnaletica acustica

AD_UF	"6"	"0"	TESTO
-------	-----	-----	-------

Il testo ha la struttura seguente:

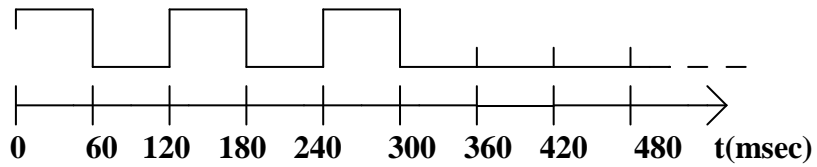
NCICLI	PAT
--------	-----

**NCICLI** = numero di ripetizioni della segnalazione acustica, 1 cifra esadecimale codificata ASCII.

**PAT** = "pattern" della segnalazione acustica per un massimo di 4 cifre esadecimali codificate in ASCII.

La segnalazione acustica é basata sulla giusta apposizione di intervalli di attivazione e disattivazione di durata 60msec.

Consideriamo l'esempio seguente:



Il "pattern" in binario é 00010101 in esadecimale (15)h, ricodificato ASCII "15".  
Il pattern va interpretato da destra verso sinistra.

<--- TESTO --->					
AD_UF	"6"	"0"	"1"	"1"	"5"

Per i pattern binari, fare riferimento alla tabella binario/ascii (appendice A).

## UNITÁ LOGICA 7 (OROLOGIO)

### 1) Configurazione

<----- TESTO ----->					
AD_UF	"7"	"1"	R/W	TIPO	DATO

a) **R/W** = Se "**R**" viene richiesta all'unitá logica la sua configurazione, se i campi TIPO e DATO sono assenti l'unitá logica risponde con una stringa, che riporta tutta la configurazione; altrimenti i tipi richiesti.

Se "**W**" viene comunicata all'unitá logica la nuova configurazione.  
Se essa é errata l'unitá logica risponde con un messaggio di diagnostica altrimenti riporterá tutti i tipi accettati.

b) **TIPO** = Se "**A**" la stringa DATO successiva é composta da 14 o 16 caratteri secondo la struttura seguente:

<SETTIM.>		<----- DATA ----->								<----- ORA ----->					
GS	GS	G	G	M	M	A	A	A	A	H	H	M	M	S	S

il campo anno (AAAA) é composto da quattro cifre se é abilitata la gestione dell' anno 2000.

Vale l'esempio:

AD_UF	"7"	"1"	"W"	"A"	"0"	"3"	"2"	"1"	"0"	"7"	"9"	"5"	"1"	"6"	"3"	"0"	"0"	"0"
-------	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----

Se "**B**" la stringa DATO é composta da 3 caratteri secondo la struttura seguente:

PRES	RIGA	COLONNA
------	------	---------

**PRES** = Se "**0**" l'orario non é presentato sul display;  
se "**1**" l'orario é presentato sul display alla riga e colonna indicate (RIGA, COLONNA).

Se "C" il DATO successivo é composto da due caratteri esadecimale codificati ASCII, che rappresentano la correzione dell'orologio; secondo la tabella seguente:

"00"	=	0	sec/mese
"01"	=	+10	sec/mese
"02"	=	+20	sec/mese
" "		"	"
" "		"	"
"09"	=	+90	sec/mese
"0:"	=	+100	sec/mese
" "		"	"
" "		"	"
"1?"	=	+300	sec/mese
"21"	=	-10	sec/mese
" "		"	"
" "		"	"
"29"	=	-90	sec/mese
"2:"	=	-100	sec/mese
" "		"	"
" "		"	"
"3?"	=	-300	sec/mese

Se "D" il carattere successivo di DATO abilita la gestione della DATA a quattro cifre (anno 2000).

**DATO:** Se "0" la data è trattata con due cifre;  
se "1" la data è trattata con quattro cifre (anno 2000).

Il tipo "D" va configurato prima del tipo "A".

Se "E" il carattere successivo di DATO abilita la generazione di un impulso di sincronismo ogni 60 sec, di durata di 1 sec; tramite le uscite OUT1 e OUT2, le due uscite sono tra loro logicamente invertite.

**DATO:** Se "0" il sincronismo è disabilitato;  
se "1" il sincronismo è abilitato.

Se "F" il carattere successivo di DATO abilita la gestione dell'ora legale.

**DATO:** Se "0" l'ora legale è disabilitata;  
se "1" l'ora legale è abilitata.

**c) Configurazione di default:**

orario non presentato;  
correzione 0 sec/mese;  
data a due cifre;  
sincronismo disabilitato;  
ora legale disabilitata.

## 2) Comandi

AD_UF	"7"	"2"	DATO
-------	-----	-----	------

**DATO:** Se "0" l'unità é sbloccata;  
se "1" l'unità é bloccata;  
se "2" l'unità é interrogata (POLL);  
se "3" il sincronismo è sbloccato;  
se "4" il sincronismo è bloccato;  
se "5" i due caratteri successivi di DATO, rappresentano  
il numero di impulsi di sincronismo da generare (durata 1  
sec,) i due caratteri sono esadecimali codificati ASCII il  
valore massimo è 255 ("??");  
se "6" l'orologio è presentato sul display;  
se "7" l'orologio non è presentato sul display.

## 3) Risposta ad interrogazione (POLL)

AD_UF	"7"	"0"	TESTO
-------	-----	-----	-------

Il testo riporta SETTIMANA, DATA, ORA ed é costituito da 14 o 16 caratteri.



## UNITÁ LOGICA 8 (DIGITAL I/O)

### 1) Configurazione

<----- TESTO ----->					
AD_UF	"8"	"1"	R/W	TIPO	DATO

a) **R/W** = Se "**R**" viene richiesta all'unitá logica la sua configurazione, se campi TIPO e DATO sono assenti, l'unitá logica risponde con una stringa che riporta tutta la configurazione; altrimenti i tipi richiesti.

Se "**W**" viene comunicata all'unitá logica la nuova configurazione.  
Se essa é errata l'unitá logica risponde con un messaggio di diagnostica, altrimenti riporterá tutti i tipi accettati.

b) **TIPO** = Se "**A**" il DATO configura l'I/O ed é costituito da un massimo di 3 caratteri; la struttura del DATO é:

I/O	NBIT
-----	------

**I/O** = Se "**0**" l'unitá é un I/O bit ( 2 bit di input, 2 di output); il campo NBIT é assente;  
se "**1**" l'unitá è un WORD output, il campo NBIT è costituito da due caratteri ( esadecimale codificati ASCII), che rappresentano il numero di bit;  
se "**2**" l'unitá è un WORD input, il campo NBIT è costituito da due caratteri ( esadecimale codificati ASCII), che rappresentano il numero di bit.  
se "**3**" l'unitá è un WORD input/output, il campo NBIT è costituito da due caratteri ( esadecimale codificati ASCII), che rappresentano il numero di bit.

Se "**B**" il carattere successivo di DATO configura l'acquisizione da input, se l'unitá é configurata come tale.

**DATO** =Se "**0**" l'input è trasmesso a seguito solo di un comando di POLL (richiesta);  
se "**1**" l'input é trasmesso anche su una variazione stabile.

Se "**C**" il carattere successivo di DATO rappresenta l'autoblocco dopo la trasmissione (se input) da parte dell'unitá.

**DATO** =Se "**0**" l'unitá non vá in autoblocco;  
se "**1**" l'unitá si autoblocca.

Se **"D"** il carattere successivo di DATO indica se la stringa deve essere presentata sul display.

**DATO** = Se **"0"** l'unità non presenta la stringa sul display;  
se **"1"** l'unità presenta la stringa sul display.

Se **"E"** i due caratteri successivi di DATO rappresentano il numero di campionamenti, dopo il quale gli input sono considerati stabili; i due caratteri sono esadecimali codificati ASCII il valore massimo è 255 ("??").

Se **"F"** viene abilitato o disabilitato il contatore associato ad un input, il DATO è costituito da una coppia, avente la struttura:

CN	ACT
----	-----

**CN** = un carattere ASCII che rappresenta il contatore, esso varia nel range (1÷8);

**ACT** = Se **"0"** il contatore è disabilitato;  
se **"1"** il contatore è abilitato.

Se **"G"** il carattere successivo di DATO abilita il funzionamento in modalità batch dei contatori.

**DATO** = Se **"0"** i dati sono trasmessi in on line;  
se **"1"** i dati sono memorizzati localmente.

Se **"H"** il carattere successivo di DATO abilita il funzionamento in modalità autobatch dei contatori; se il colloquio con l'applicativo manca per il tempo configurato l'unità abilita la modalità batch.

**DATO** = Se **"0"** i dati sono trasmessi in on line;  
se **"1"** i dati sono memorizzati localmente,  
se manca il colloquio con l'applicativo.

Se **"I"** il carattere successivo di DATO abilita l'uso del cicalino di "good read" per i contatori.

**DATO** = Se **"0"** il cicalino è disabilitato;  
se **"1"** il cicalino è abilitato.

Se **"J"** il carattere successivo di DATO abilita la trasmissione di un "trigger" ogni 60 sec; per l'inattività della unità logica 8

**DATO** = Se **"0"** il trigger è disabilitato;  
se **"1"** il trigger è abilitato.

Se il trigger è abilitato, la soglia dei contatori, al reset, è "0050" anziché "0001"

la struttura del trigger trasmesso per l'inattività è:

"C"	CN
-----	----

**CN** = un carattere nel range ("1"÷"8")

Se "**K**" il carattere successivo di DATO abilita la trasparenza dei contatori, che sono trasmessi sempre indipendentemente dal display formattato (l'unità logica non è bloccabile con la trasparenza attiva).

**DATO** = Se "**0**" la trasparenza è disabilitata;  
se "**1**" la trasparenza è abilitata.

Se "**L**" i due caratteri successivi di DATO rappresentano il ritardo di acquisizione dello stato delle linee di input alle quali non è associato un contatore; lo step è di 0,5 sec; i due caratteri sono esadecimali codificati ASCII; il valore massimo è di 255 ("??").

Se "**00**" il ritardo è escluso.

N.B: Il ritardo si cumula a quello del parametro E.

Se "**M**" il carattere successivo di DATO definisce nella modalità WORD, la corrispondenza tra bit e caratteri.

**DATO** = Se "**0**" ogni carattere rappresenta quattro bit;  
se "**1**" ogni carattere rappresenta un bit.

Se "**N**", e l'unità è configurata con I/O bit, il carattere successivo di DATO abilita la funzione di Encoder incrementale.

**DATO** = Se "**0**" l'encoder è disabilitato;  
se "**1**" l'encoder è abilitato.

Se "**O**" il carattere successivo di DATO abilita la modalità di trasmissione del conteggio dell'encoder incrementale

**DATO** = Se "**0**" la trasmissione si attiva per stabilità ;  
se "**1**" la trasmissione si attiva al raggiungimento della soglia.

Se "**P**" il carattere successivo di DATO definisce la modalità di funzionamento dei contatori (step temporale di campionamento).

**DATO** = Se "**0**" la modalità è "slow" (step di campionamento pari a 10 msec);  
se "**1**" la modalità è "fast" (step di campionamento pari a 3 msec) in questo caso sono, con i contatori, utilizzabili solo le unità logiche: digital I/O, display, tastiera, cicalino, relè.  
Se è configurato l'Encoder incrementale con il parametro "0" a "1", lo step di campionamento è di 0,05 msec.

Se "**Q**" il carattere successivo di DATO rappresenta il time-out, dopo il quale, il conteggio parziale di un contatore è trasmesso; il carattere è esadecimale codificato ASCII il valore massimo è 15 ("?"); lo step è di 4 sec.

Se "0" il time-out è disabilitato.

Se "**R**" il carattere successivo di DATO abilita la soglia di conteggio massimo pari a "9999".

**DATO** = Se "**0**" la soglia non è impostata;  
se "**1**" la soglia è impostata.

Se "S" il carattere successivo di DATO abilita l'utilizzo del contatore totale.

**DATO** = Se "0" il contatore totale non è utilizzato;  
se "1" il contatore totale è utilizzato.

Vale il seguente esempio:

AD_UF	"8"	"1"	"W"	"A"	"0"	"B"	"1"	"C"	"0"	"D"	"0"
-------	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----

l'unità é configurata come I/O bit, trasmette quando la variazione é stabilizzata non si autoblocca e non presenta il dato su display.

**c) Configurazione di default:**

I/O bit;  
trasmissione su variazione stabile;  
no autoblocco;  
non presenta la stringa sul display;  
il numero di campionamenti è 40 ("28");  
tutti i contatori sono disabilitati;  
modalità batch disabilitata;  
modalità autobach disabilitata;  
cicalino disabilitato;  
"trigger" disabilitato;  
trasparenza disabilitata;  
il ritardo dell'acquisizione degli input è disabilitato;  
ogni carattere rappresenta quattro bit;  
encoder incrementale disabilitato;  
trasmissione dell'encoder per stabilità;  
modalità slow(10 msec);  
il time out del conteggio parziale è di 4 sec;  
la soglia "9999" è disabilitata.  
il contatore totale è disabilitato.

## 2) Comandi

AD_UF	"8"	"2"	DATO
-------	-----	-----	------

**DATO** = Se "0" l'unità é sbloccata;  
se "1" l'unità é bloccata;  
se "2" l'unità di input é interrogata (POLL);  
se "3" il contatore è inizializzato, la struttura  
del comando è:

"3"	CN	THR
-----	----	-----

**CN** = un carattere che rappresenta il contatore;  
**THR** = sono quattro caratteri decimali, che  
rappresentano la soglia al raggiungimento della  
quale il valore è trasmesso ed il contatore è  
azzerato;

se "4" il contatore è disattivato e azzerato, la struttura del comando è

"4"	CN
-----	----

**CN** = un carattere che rappresenta il contatore;

se "5" tutti i contatori sono disattivati e azzerati;

se "6" tutti gli otto contatori sono trasmessi con il loro valore  
attuale ed azzerati; la stringa trasmessa è:

AD_UF	"8"	"0"	"1"	COUNT1	---	"8"	COUNT8
-------	-----	-----	-----	--------	-----	-----	--------

se "7" l'encoder incrementale è azzerato;

se "8" l'encoder è inizializzato, la struttura del comando è

"8"	SG	THR	CMND	NRZ	TIM	RAL
-----	----	-----	------	-----	-----	-----

**SG** = un carattere di segno (+ o -);  
**THR** = sono quattro caratteri decimali, che  
rappresentano la soglia al raggiungimento della  
quale il valore è trasmesso e l'encoder è azzerato;  
**CMND** = un carattere che abilita l'associazione all'encoder  
incrementale dei comandi di RALLENTAMENTO e di  
STOP:

se "0", i comandi non sono associati;  
se "1", i comandi sono associati;

**NRZ** = un carattere che abilita il passaggio per lo zero, cioè il contatore avanza nei due versi:  
se "0", il passaggio per lo zero è abilitato;  
se "1", il contatore avanza solo nel verso del segno (SG).

**TIM** = un carattere che abilita la trasmissione immediata o per timeout (4 sec):  
se "0", la trasmissione è immediata;  
se "1", la trasmissione avviene per timeout.

**RAL** = un carattere, esadecimale codificato ASCII, che determina la soglia di attivazione del rallentamento, secondo la formula:

$$\text{THR} - 25 * \text{RAL};$$

rispetto alla soglia del conteggio, il rallentamento è attivato 25 (impulsi prima) \* RAL.

se "9" la modalità "fast" è disabilitata.

se ":" la modalità "fast" è abilitata.

se ";" è attivato un output, la struttura del comando è:

“;”	<b>OUT</b>	<b>TIM</b>
-----	------------	------------

**OUT** = due caratteri (codificati ASCII) rappresentanti l'output;

**TIM** = un carattere (codificato ASCII) che rappresenta la durata dell'attivazione, se "0", la disattivazione è disabilitata.

Lo step è di 1 sec.

se "<", è disattivato un output, la struttura del comando è:

“<”	<b>OUT</b>	<b>TIM</b>
-----	------------	------------

**OUT** = due caratteri (codificati ASCII) rappresentanti l'output;

**TIM** = un carattere (codificato ASCII) che rappresenta la durata della disattivazione, se "0", l'attivazione è disabilitata.

Lo step è di 1 sec.

se "=", è possibile attivare contemporaneamente 16 bit per 0,5 sec (ad esempio emulazione tastiera); la struttura del comando è:

“=”	<b>OUT</b>
-----	------------

**OUT** = quattro caratteri (codificati ASCII) rappresentanti i 16 bit di output.

se ">" il contatore totale è azzerato, la struttura del comando è

">"	CN
-----	----

**CN** = un carattere che rappresenta il contatore;



### 3) Scambio dati

AD_UF	"8"	"0"	TESTO
-------	-----	-----	-------

Il TESTO é costituito da caratteri esadecimali codificati ASCII.

- a) Se l'unitá é configurata come I/O bit il testo é costituito da un carattere ASCII che assume i valori seguenti;

**TESTO** = "0" → 00  
          "1" → 01  
          "2" → 10  
          "3" → 11

sia in input che in output.

- b) Se l'unitá é configurata in WORD output (input) ed il tipo M è "0" il TESTO é costituito da un numero di caratteri proporzionale a quello dei bit configurati; ogni carattere rappresenta lo stato di 4 bit a partire dai piú significativi; vale l'esempio seguente:

11000011 → (C3)h → "<3"

AD_UF	"8"	"0"	"<"	"3"
-------	-----	-----	-----	-----

Se il tipo M è "1", allora ogni carattere rappresenta lo stato di 1 bit; vale l'esempio seguente:

11000011 → "11000011"

AD_UF	"8"	"0"	"11000011"
-------	-----	-----	------------

- c) Se su un input è abilitato il contatore, vengono trasmessi cinque (o nove) caratteri, secondo la struttura seguente:

CN	COUNT
----	-------

**CN** = un carattere che rappresenta il contatore;

**COUNT** = quattro caratteri decimali (o esadecimali), rappresentanti il valore del contatore.

In appendice C sono illustrate le modalità d'uso dei contatori.

- d) Se è abilitato l'encoder incrementale, vengono trasmessi cinque (o sei) caratteri, secondo la struttura seguente:

SG	COUNT	NRZ
----	-------	-----

**SG** = un carattere di segno (+ o -);

**COUNT** = quattro caratteri decimali, rappresentanti il valore del contatore

**NRZ** = un carattere posto a "1", indicante il passaggio per lo zero, tale carattere è aggiunto solo se nel comando "8" è settato il campo NRZ.

## UNITÁ LOGICA 9 (A/D CONVERTER)

### 1) Configurazione

<----- TESTO ----->					
AD_UF	"9"	"1"	R/W	TIPO	DATO

a) **R/W** = Se "**R**" viene richiesta all'unitá logica la sua configurazione, se i campi TIPO e DATO sono assenti, l'unitá logica risponde con una stringa che riporta tutta la configurazione; altrimenti i tipi richiesti.

Se "**W**" viene comunicata all'unitá logica la nuova configurazione.  
Se essa é errata l'unitá logica risponde con un messaggio di diagnostica altrimenti riporterá tutti i tipi accettati.

b) **TIPO** = Se "**A**" ogni coppia, dei caratteri successivi, configura il tipo di input ed il fondo scala del canale analogico relativo; le coppie obbligatoriamente sono quattro; nell'ordine una per ogni canale, a partire dal primo.

La struttura del DATO é:

IN1	FS1	IN2	FS2	IN3	FS3	IN4	FS4
-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----

**INX**= è il tipo di input

**FSX**= fondo scala.

Le possibili configurazioni sono:

**INX= 0**, ingresso in tensione;

**FSX= 0**, fondo scala 1V;

**FSX= 1**, fondo scala 10V;

**FSX= 2**, fondo scala 50V;

**FSX= 3**, fondo scala 100V.

**INX= 1**, ingresso in corrente;

**FSX= 0**, fondo scala 20mA.

Se "**B**" i due caratteri successivi di DATO rappresentano la candenza di conversione (trasmissione) dei quattro canali, i due caratteri sono esadecimali codificati ASCII, il valore massimo è di 255 ("??"); lo step è di ½ sec.

Se "C" il carattere successivo di DATO rappresenta l'autoblocco dopo la trasmissione.

**DATO** = Se "0" l'unità non vá in autoblocco;  
se "1" l'unità si autoblocca.

Se "D" il carattere successivo di DATO abilita il funzionamento in modalità batch.

**DATO** = Se "0" i dati sono trasmessi in on line;  
se "1" i dati sono memorizzati localmente.

Se "E" il carattere successivo di DATO abilita il funzionamento in modalità autobatch.

**DATO** = Se "0" i dati sono trasmessi in on line;  
se "1" i dati sono memorizzati localmente,  
se manca il colloquio con l'applicativo.

### c) Configurazione di default:

tensione 10V, tensione 10V, tensione 10V, tensione 10V;  
cadenza di conversione 20 sec ("28");  
no autoblocco;  
modalità batch disabilitata  
modalità autobatch disabilitata.

## 2) Comandi

AD_UF	"9"	"2"	DATO
-------	-----	-----	------

**DATO** = Se "0" l'unità è sbloccata;  
se "1" l'unità è bloccata;  
se "2" l'unità è interrogata (POLL).

### 3) Scambio dati

AD_UF	“9”	“0”	TESTO
-------	-----	-----	-------

Il TESTO è costituito da quattro campi, uno per ogni canale analogico, ognuno composto da sei caratteri:

INX	FSX	VAD
-----	-----	-----

**INX** = tipo di ingresso (1 carattere);

**FSX** = fondo scala (1 carattere);

**VAD** = quattro caratteri decimali nel range (0000÷4096).

Il valore della grandezza di ingresso si ottiene dalla formula

$$\text{VALORE} = \frac{\text{VAD}}{4096} \times 3.3 \times \text{FC}$$

FC è il fattore di conversione, secondo la tabella

	FSX	0	1	2	3
INX	0	1/3.3	3.03	15.15	30.3
	1	1/165			

Ad esempio se

INX = 1 (corrente)

FSX = 0

VAD = 2914

$$\text{VALORE} = \frac{2914}{4096} \times 3.3 \times \frac{1}{165} = 14.2 \text{ mA};$$

se

INX = 0 (tensione)

FSX = 1

VAD = 2914

$$\text{VALORE} = \frac{2914}{4096} \times 3.3 \times 3.03 = 7.11 \text{ V}.$$

## UNITÁ LOGICA 10 (:)(Bottoni)

### 1) Configurazione

<----- TESTO ----->					
AD_UF	":"	"1"	R/W	TIPO	DATO

a) **R/W** = Se "**R**" viene richiesta all'unitá logica la sua configurazione, se i campi TIPO e DATO sono assenti, l'unitá logica risponde con una stringa che riporta tutta la configurazione; altrimenti i tipi richiesti.

Se "**W**" viene comunicata all'unitá logica la nuova configurazione. Se essa é errata l'unitá logica risponde con un messaggio di diagnostica altrimenti riporterá tutti i tipi accettati.

b) **TIPO** = Se "**A**" il DATO é costituito da un massimo di 12 stringhe da 23 caratteri ASCII; essi rappresentano la stringa associata ad uno dei 12 bottoni; la struttura della stringa é:

IND	ENA	LUNT	TESTO	LUNC	CODE
-----	-----	------	-------	------	------

dove:

**IND** = 1 carattere codificato ASCII, che é l'indice del bottone (1,...,<);

**ENA** = se "**0**" disabilita il bottone,  
se "**1**" abilita il bottone;

**LUNT** = 1 carattere codificato ASCII, che rappresenta la lunghezza del TESTO (massimo 14 (>));

**TESTO** = massimo 14 caratteri ASCII, che sono la descrizione che apparirà sul bottone;

**LUNC** = 1 carattere codificato ASCII, che rappresenta la lunghezza del CODE (massimo 5);

**CODE** = massimo 5 caratteri ASCII, che sono il codice che il bottone trasmetterà;

Se "**B**" il carattere successivo di DATO rappresenta l'autoblocco dopo la trasmissione.

**DATO** = Se "**0**" l'unitá non vá in autoblocco;  
se "**1**" l'unitá si autoblocca.

Se "C" il carattere successivo di DATO abilita la trasparenza dei bottoni, che trasmettono sempre il CODE indipendentemente dal display formattato (l'unità logica non è bloccabile con la trasparenza attiva).

**DATO** = Se "0" la trasparenza è disabilitata;  
se "1" la trasparenza è abilitata.

## 2) Comandi

AD_UF	":"	"2"	DATO
-------	-----	-----	------

**DATO** = Se "0" tutti i bottoni sono sbloccati;  
se "1" tutti i bottoni sono bloccati;  
se "2x" il bottone x (x = 1,...,<) è sbloccato;  
se "3x" il bottone x (x = 1,...,<) è bloccato.

## 3) Scambio dati

AD_UF	“.”	“0”	TESTO
-------	-----	-----	-------

Il TESTO è costituito dal codice associato al bottone.

## UNITÁ LOGICA 11 (;) (CANALE RS232C\_1)

### 1) Configurazione

<----- TESTO ----->					
AD_UF	";"	"1"	R/W	TIPO	DATO

a) **R/W** = Se "**R**" viene richiesta all'unitá logica la sua configurazione, se i campi TIPO e DATO sono assenti, l'unitá logica risponde con una stringa, che riporta tutta la configurazione; altrimenti i tipi richiesti.

Se "**W**" viene comunicata all'unitá logica la nuova configurazione. Se essa é errata l'unitá logica risponde con un messaggio di diagnostica, altrimenti riporterá tutti i tipi accettati.

b) **TIPO** = i tipi sono gli stessi dell'unitá logica 0 (CANALE RS232C\_0).

### c) Configurazione di default:

stringa + CR;  
 9600, no parity, 8 bit;  
 no autoblocco;  
 non presenta la stringa sul display;  
 busy periferica non segnalato;  
 modem disabilitato;  
 gestione XON-XOFF disabilitata;  
 gestione RTS-CTS disabilitata (CTS alto);  
 calcolo checksum disabilitato;  
 ricezione continua disabilitata;  
 funzioni PAD disattive;  
 controllo della lunghezza disabilitata;  
 gestione porta ausiliaria disabilitata, porta 2 normalmente attiva;  
 range terminali per il satellite RF: 01,01;  
 modalitá batch disabilitata;  
 modalitá autobatch disabilitata;  
 cicalino disabilitato;  
 filtro disabilitato;  
 RF bidirezionale;  
 conversione ASCII/HEX disabilitata;  
 configurazione ISO 15693 =“84010”;  
 trasmissione SNR ISO 15693 disabilitata;  
 la gestione della trasparenza é disabilitata;  
 la gestione dell'ACK/NAK é disabilitata;  
 il trigger é disabilitato.

## 2) Comandi

AD_UF	";"	"2"	"DATO"
-------	-----	-----	--------

i comandi sono gli stessi dell'unità logica 0 (CANALE RS232C\_0).

## 3) Scambio dati

AD_UF	";"	"0"	"TESTO"
-------	-----	-----	---------



## UNITÁ LOGICA 15 (?) (GLOBALE)

### 1) Configurazione

			<----- TESTO ----->		
AD_UF	"?"	"1"	R/W	TIPO	DATO

a) **R/W** = Se "**R**" viene richiesta all'unitá logica la sua configurazione, se i campi TIPO e DATO sono assenti, l'unitá logica risponde con una stringa che riporta tutta la configurazione; altrimenti i tipi richiesti.

Se "**W**" viene comunicata all'unitá logica la nuova configurazione.  
Se essa é errata l'unitá logica risponde con un messaggio di diagnostica, altrimenti riporterá tutti i tipi accettati.

b) **TIPO** = Se "**A**" la stringa ASCII successiva, composta da un massimo di 10 caratteri, rappresenta la struttura della transazione relativamente alle unitá logiche che partecipano alla sua composizione.

La struttura del campo DATO é:

**DATO**= 

ABIL	UL
------	----

**ABIL**= Se "**0**" la transazione é libera ed ogni unitá trasmette liberamente; in questo caso il campo UL non é presente.

Se "**1**" il campo UL rappresenta la sequenza delle unitá logiche che compongono la transazione; i valori possibili per le unitá di input sono:

"**0**"     canale RS232C  
"**1**"     lettore barcode  
"**2**"     lettore di badge  
"**4**"     tastiera  
"**8**"     I/O contatori

per le unitá di output i valori sono:

**5**: relè (impulso di 1,2 sec)  
**6**: cicalino (tre brevi cicalinate)

le unitá di output generano un campo di input vuoto.

La tastiera é sempre attiva. L'enter permette di saltare i campi.

Vale l'esempio seguente:

DATO = 

"1"	"2"	"1"	"4"	"5"
-----	-----	-----	-----	-----

La transazione é composta da BADGE+BARCODE+TASTIERA+RELE'.

Se **"B"** il carattere successivo di DATO abilita/disabilita il reset della transazione tramite il tasto F1.

**DATO** =    Se **"0"** il reset é disabilitato;  
              se **"1"** il reset é abilitato

In caso di reset la transazione é riinizializzata.

Se **"C"** il carattere successivo di DATO rappresenta l'autoblocco dopo la trasmissione da parte dell'unit .

**DATO** =    Se **"0"** l'unit  non v  in autoblocco;  
              se **"1"** l'unit  si autoblocca.

Se **"D"** il carattere successivo di DATO abilita il funzionamento in modalit  batch.

**DATO** =    Se **"0"** i dati sono trasmessi in on line;  
              se **"1"** i dati sono memorizzati localmente.

Se **"E"** il carattere successivo di DATO abilita il funzionamento in modalit  autobatch; se il colloquio con l'applicativo manca per il tempo configurato (tipo G), l'unit  abilita la modalit  batch.

**DATO** =    Se **"0"** i dati sono trasmessi in on line;  
              se **"1"** i dati sono memorizzati localmente, se manca il colloquio con l'applicativo.

Se **"F"** il carattere successivo di DATO abilita l'uso del cicalino di "good read"

**DATO** =    Se **"0"** il cicalino   disabilitato;  
              se **"1"** il cicalino   abilitato.

Se **"G"** i due caratteri successivi di DATO rappresentano il tempo di attesa della risposta proveniente dall'Host, quando essa   richiesta (modalit  autobatch, formattazione video); i due caratteri sono esadecimali codificati ASCII il valore massimo   di 255 ("??"); lo step   di 1/2 di sec.

Se DATO = "00" il timer   disabilitato.

Se **"H"** il carattere successivo di DATO abilita l'unit  logica 1 (lettore di barcode) a ricevere sia dalla porta RS232C, che da quella barcode.

**DATO** =    Se **"0"**   abilitata solo la porta barcode;  
              se **"1"**   abilitata anche la porta RS232C.

Se "I" il carattere successivo di DATO abilita la trasparenza dei tasti funzione (F1,F2,F3,F4).

**DATO =** Se "0" la trasparenza è disabilitata;  
se "1" la trasparenza è abilitata.

Consideriamo l'esempio:

AD_UF	"?"	"1"	"W"	"A"	"1"	"1"	"4"
						"B"	"1"

La transazione é composta da:

BARCODE+TASTIERA

essa sarà trasmessa al suo completamento (Enter su tastiera); col barcode attivo sul display si avrà

BARCODE READER:

con tastiera attiva:

KEYBOARD:

**c) Configurazione di default:**

unità globale disabilitata (transazione libera);  
reset transazione disabilitato;  
no autoblocco;  
modalità batch disabilitata;  
modalità autobatch disabilitata;  
cicalino disabilitato;  
tempo di attesa di 20 sec ("28");  
abilita solo la porta barcode per l'unità logica 1;  
trasparenza tasti funzione disabilitata.

## 2) Comandi

AD_UF	"?"	"2"	DATO
-------	-----	-----	------

**DATO** = Se "0" tutte le unità logiche sono sbloccate;  
se "1" tutte le unità logiche sono bloccate;  
se "2" le unità fisiche sono inizializzate ripristinando tutte le configurazioni di default;  
se "3" il buffer di accumulo è scaricato;  
se "4" il buffer di accumulo è azzerato;  
se "5" il buffer di accumulo è sbloccato ed i dati verranno accodati;  
se "6" viene trasmessa la versione del firmware dello slave.  
se "7" viene trasmesso l'eventuale stato di batch dello slave;  
lo stato è rappresentato da un carattere che se uguale a "1" indica la presenza di batch.

## 3) Scambio dati

AD_UF	"?"	"0"	TESTO
-------	-----	-----	-------

Il TESTO ha la struttura seguente:

UNITA'_1	UNITA'_2		UNITA'_10
----------	----------	--	-----------

il campo UNITA'\_X, rappresenta il dato generato dall'unità abilitata nella sequenza, essa ha la struttura:

SO	INPUT_X
----	---------

**SO** = un carattere separatore per i campi;

**INPUT\_X** = il record di input generato dall'unità attiva.

## MESSAGGI DI DIAGNOSTICA

AD_UF	AD_UL	"1"	TESTO
-------	-------	-----	-------

- TESTO = "00"** l'unità fisica é ON LINE, (AD\_UL = "?")
- "01"** l'unità fisica é OFF LINE, (AD\_UL = "?")
- "02"** configurazione errata
- "03"** periferica RS 232 "busy"
- "04"** periferica RS 232 "ready"
- "05"** periferica RS 232 sconnessa
- "06"** periferica RS 232 connessa
- "07"** fine del buffer di accumulo, (AD\_UL="?")
- "08"** autobatch attivo, (AD\_UL="?"),l'invio avviene dopo l'attivazione dell'autobatch,ogni minuto in assenza di attivita'.
- "09"** sincronizzazione dell'orologio, (AD\_UL="?"), l'invio avviene dopo la prima sincronizzazione, ogni 4,5 ore.
- "0:"** errore fine del buffer di accumulo, (AD\_UL="?")

## Appendice A (Conversione HEX/ASCII)

<b>binario</b>	<b>esadecimale</b>	<b>decimale</b>	<b>ascii</b>
0000	0	0	0
0001	1	1	1
0010	2	2	2
0011	3	3	3
0100	4	4	4
0101	5	5	5
0110	6	6	6
0111	7	7	7
1000	8	8	8
1001	9	9	9
1010	A	10	:
1011	B	11	;
1100	C	12	<
1101	D	13	=
1110	E	14	>
1111	F	15	?

## Appendice B (Modalità di funzionamento)

Le unità di input (tastiera, lettore barcode, lettore di badge magnetico, RS232C e I/O (contatori)), possono avere due modalità di funzionamento; "single" e "group".

Nella modalità "single", le unità inviano dati (transazioni) singolarmente, esse possono operare in:

- online: le unità inviano la transazione al suo formarsi;
- batch (offline): le unità memorizzano localmente le stringhe dati, che saranno trasmesse solo su richiesta dell'host;
- autobatch: le unità inviano la transazione, ma commutano in modalità batch, in mancanza di risposta dall'host.

Nella modalità "group", le unità logiche concorrono alla formazione della transazione, che verrà inviata solo al suo completamento; le unità possono essere raggruppate tramite:

- formattazione del display: in questo caso l'host invia una maschera, tramite la quale, configura i campi di input e per ognuno abilita l'unità o le unità attive su di esso;
- unità globale: essa permette di gestire una sequenza di unità, che concorrono alla formazione della transazione; l'unità globale può operare in online, batch ed autobatch.

La formattazione del display, può essere associata alle altre modalità; ad esempio la combinazione:

- formattazione display;
- unità globale in autobatch;

permette all'host di pilotare in online la transazione (tramite le maschere), ed in caso di mancanza di collegamento il subentro di una transazione, a struttura fissa, memorizzata localmente, fino alla ripartenza dell'host.

## Appendice C (Modalità batch)

Le unità logiche 0 (RS232C), 1 (Lettore di barcode), 2 (lettore di badge magnetico), 4 (tastiera), 8 (contatori), ? (globale) e 3 (display formattato) possono essere configurati in modalità batch, mediante i tipi relativi (P,N,E,F,G,D,C).

In tal caso nel buffer di accumolo vengono memorizzati i codici letti con l'aggiunta della data e dell'ora secondo la struttura seguente:

CODICE	DATA	ORA
--------	------	-----

Il buffer di accumolo è scaricato a seguito del comando:

AD_UF	"?"	"2"	"3"
-------	-----	-----	-----

per cui l'unità fisica AD\_UF scaricherà tutti i record memorizzati, bloccando le unità logiche configurate in modalità batch e rendendole inattive.

La fine della trasmissione è segnalata con la diagnostica "07":

AD_UF	"?"	"1"	"07"
-------	-----	-----	------

alla cui ricezione si possono inviare due comandi:

- azzeramento del buffer;

AD_UF	"?"	"2"	"4"
-------	-----	-----	-----

- sblocco del buffer;

AD_UF	"?"	"2"	"5"
-------	-----	-----	-----

entrambi sbloccano le unità logiche configurate in modalità batch.

Sul display, se non formattato, a secondo delle circostanze, appariranno i messaggi:

- "Wait code:"
- "Last code:"
- "Trans active"
- "Buffer full"

Se il display è formattato allora è utilizzata la maschera configurata con il tipo F, per pilotare l'acquisizione dei dati.



Alla modalità sono associate due stringhe di diagnostica:

- 1) alla prima memorizzazione si attiva un timeout di un minuto,ripartente ad ogni successiva, alla cui caduta è trasmesso,per lo slave AD\_UF,la stringa di diagnostica:

AD_UF	"?"	"1"	"08"
-------	-----	-----	------

a fronte della quale si può decidere di scaricare il buffer;

- 2) è possibile sincronizzare l'orologio dello slave con quello del server;poiché dopo il primo aggiornamento dell'orario,si attiva un timeout di circa 4,5 ore che genera la trasmissione della stringa di diagnostica:

AD_UF	"?"	"1"	"09"
-------	-----	-----	------

richiedentene l'aggiornamento.

## Appendice D (Modalità Autobatch)

Le unità logiche 0 (RS232C), 1 (Lettore di barcode), 2 (lettore di badge magnetico), 4 (tastiera), 8 (contatori), ? (globale) e 3 (display formattato) possono essere configurate in modalità autobatch mediante i tipi (Q,O,F,G,H,E,D).

La modalità autobatch diventa però operativa solo se è associata all'autoblocco, configurato per le unità suddette mediante i tipi (C,F,A,A,C,C); tranne che per il display formattato, per il quale l'autoblocco è implicito.

In tal caso l'unità rimane in on\_line solo se, trasmesso un dato, entro il tempo programmato riceve dall'Host (applicativo) il comando di sblocco o, per il display formattato, la nuova maschera; se ciò non avviene l'Host è considerato off\_line e viene abilitata la modalità batch, descritta in Appendice B.

Quando riparte l'applicativo bisogna avere cura di scaricare il buffer di accumulo e di azzerarlo, tramite i comandi relativi.

L'azzeramento del buffer di accumulo rimette in on\_line le unità configurate in autobatch; nel caso del display formattato è necessario inviare la nuova maschera.

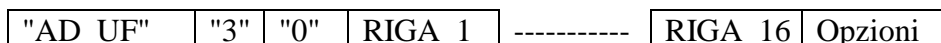
La configurazione del tempo di attesa è ottenuta tramite il tipo G dell'unità logica 15 (unità globale).

## Appendice E (Display formattato)

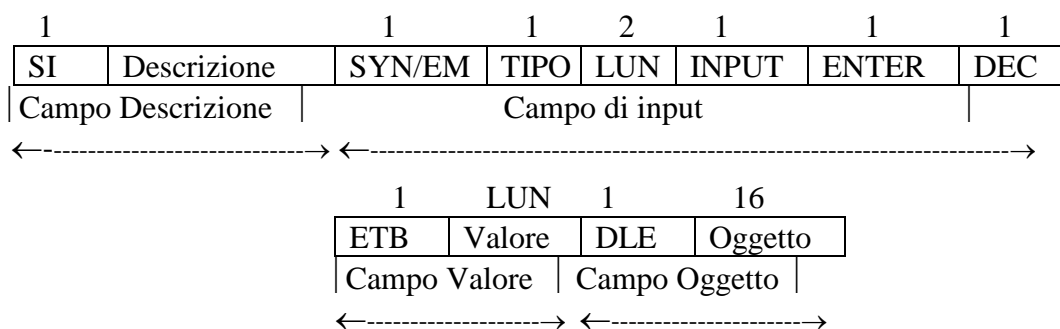
La gestione formattata del display permette all'Host di pilotare una transazione composta da dati generati dalle unità logiche TTS.

### Maschera da Host a display

Lo stream da inviare ha la struttura:



Il campo RIGA\_X ha la struttura:



**SI** = un carattere separatore per il campo Descrizione;  
**Descrizione** = il campo "Descrizione" è una stringa alfanumerica, la cui lunghezza (L\_DES) può andare da 0 a 16 (20) (tutta la riga), cioè:

$$0 \leq L\_DES \leq 16(20);$$

**SYN** = un carattere separatore per il campo di input;

**EM** = un carattere separatore per il campo di input esteso;

**TIPO** = un carattere per il tipo di input (numerico o alfanumerico); i valori che può assumere sono:

- "0": campo numerico (allineamento a destra)
- "1": campo alfanumerico (allineamento a sinistra)
- "2": campo numerico (allineamento a destra, con salto campo)
- "3": campo alfanumerico (allineamento a sinistra, con salto campo)
- "4": campo alfanumerico in modalità password (allineamento a sinistra, con salto campo)
- "5": campo non numerico (allineamento a sinistra)
- "6": campo non numerico (allineamento a sinistra, con salto campo)
- "7": campo numerico decimale (allineamento a destra)
- "8": campo numerico decimale (allineamento a destra, con salto campo)
- "9": campo alfanumerico in modalità selezione

**LUN** = due caratteri esadecimale codificati ASCII rappresentanti la lunghezza del campo di input; vale la relazione:

$$0 \leq L\_DES + LUN \leq 16(20);$$

per i tipi "7" e "8" la lunghezza effettiva va dichiarata aumentata di 1 (punto decimale); il punto decimale non è trasmesso, ma solo visualizzato.

**INPUT** = un carattere esadecimale codificato in ASCII rappresentante il device di input abilitato:

"0": tutti i dispositivi di input;  
"1": tastiera;  
"2": lettore barcode;  
"4": lettore di badge;  
"8": RS232C.

Sommando i valori indicati si hanno le combinazioni dei dispositivi; ad esempio:

"7": tastiera, lettore barcode e lettore di badge  
"<": lettore di badge ed RS232C.

Con il carattere "0" si abilitano tutti i 5 dispositivi di input, quindi anche l'unità di I/O (contatori).

**INPUT ESTESO** = due caratteri esadecimale codificati in ASCII rappresentanti il device di input abilitato:

"00": tutti i dispositivi di input;  
"01": tastiera;  
"02": lettore barcode;  
"04": lettore di badge;  
"08": RS232C\_0;  
"10": bottoni;  
"20": RS232C\_1.

Sommando i valori indicati si hanno le combinazioni dei dispositivi; ad esempio:

"07": tastiera, lettore barcode e lettore di badge  
"0<": lettore di badge ed RS232C\_0.

Con i caratteri "00" si abilitano tutti i 7 dispositivi di input, quindi anche l'unità di I/O (contatori).

- ENTER** = un carattere abilitante o meno la trasmissione al riempimento del campo di input:
- "0": trasmissione disabilitata,
  - "1": trasmissione abilitata.
  - "2": trasmissione disabilitata, tasto ENTER come salta campo
- L'ENTER automatico ("1") v'è solitamente abilitato solo sull' ultima riga della maschera.
- DEC** = un carattere esadecimale codificato ASCII, rappresentante il numero di cifre decimali se il TIPO è "7" o "8". La lunghezza del campo intero sarà LUN - DEC-1.
- ETB** = un carattere separatore per il campo Valore;
- Valore** = il campo Valore è una stringa di caratteri, assegnati per default al campo di input, la cui lunghezza massima è LUN.
- DLE** = un carattere separatore per il campo Oggetto;
- Oggetto** = il campo Oggetto è una stringa di caratteri nascosti di lunghezza massima 16, che viene restituita insieme al campo di input.

**Se tutti i campi di input sono di lunghezza "00" i tasti funzione sono trasparenti; ad esempio per la gestione di menù.**

**Il carattere DEC, il campo Valore ed il campo Oggetto non sono obbligatori.**

**Il campo Opzioni** ha la struttura seguente:

1	2	1	1
ESC	Timer	FUN	CLOCK

- ESC** = un carattere separatore per il campo Opzioni;
- Timer** = il campo Timer è una stringa di due Caratteri esadecimali codificati in ASCII, il valore massimo è 255 ("??"); lo step è di 0,5 sec ; il timer è disabilitato se il campo è assente o di valore "00". Allo scadere del timer è attivata la trasmissione della transazione presente sul display.
- FUN** = il campo FUN è un carattere ASCII, che se uguale a "1" abilita la trasparenza dei tasti funzione.
- CLOCK** = il campo CLOCK è un carattere ASCII, che se uguale a "1" abilita la presentazione dell'orologio nella videata, alla posizione configurata; se "0" disabilita la presentazione, altrimenti non altera la presentazione.

### Trasmissione ad Host da Tastiera

La tastiera all'attivarsi della trasmissione con Enter automatico o manuale, invia i campi di input definiti dalla maschera, secondo la struttura seguente:

"AD_UF"	"4"	"0"	CAMPO_1	-----	CAMPO_16
---------	-----	-----	---------	-------	----------

Il CAMPO\_X ha la struttura:

SO	INPUT_X	DLE	OGGETTO_X
----	---------	-----	-----------

**CAMPO\_X** = Campo "X" di input, corrispondente alla riga "X";

**SO** = un carattere separatore per i campi di input ;

**INPUT\_X** = un record di input opportunamente allineato;

**DLE** = un carattere separatore per i campi oggetto;

**OGGETTO\_X** = un campo oggetto se presente.

## Appendice F (Uso dei contatori di I/O)

Ad un input, per un massimo di 8 è possibile associare un contatore con il tipo E; in tal caso non è più trasmessa la variazione di stato dell' input, ma il valore del contatore associato, incrementato ad ogni variazione di stato.

I contatori vanno gestiti con i comandi relativi (vedi I/O). Ad esempio, lo start del contatore 1, con soglia "50", si ottiene con il comando:

"AD_UF"	"8"	"2"	"3"	"1"	"0050"
---------	-----	-----	-----	-----	--------

il contatore "1" trasmetterà il proprio valore al raggiungimento o al superamento della soglia, o dopo un time-out a step di 4 sec (parametro Q), se non vi sono cambiamenti di stato.

Per il rilevamento del fermo macchina ai contatori è associabile un trigger, generato ogni minuto, in questo caso la soglia dei contatori al reset è "0050", anziché "0001".

I contatori sono solo ad incremento; un contatore di tipo up/down si può ottenere abilitando la funzione di encoder incrementale.

All' encoder incrementale è possibile associare un comando di RALLENTAMENTO (OUT 1) ed uno di STOP (OUT 2)



## **Appendice G (Uso dei terminali RF)**

Il TTS, mediante l' EMULTTS, permette il collegamento dei terminali RF ad un HOST in due modalità: "bidirezionale" ed "unidirezionale".

Nella modalità "bidirezionale", l'HOST gestisce completamente la transazione tramite le maschere EMULTTS.

I tipi di configurazione da usare sono A (protocollo), B (parametri RS232C), O (numero di terminali).

Nella modalità "unidirezionale", l'HOST riceve le transazioni, ma non risponde, in tale funzione viene sostituito dallo slave che invia una maschera fissa.

I tipi di configurazione da usare sono i precedenti con l'aggiunta del tipo T (abilitazione modalità); può essere utile anche il tipo S (filtro caratteri).

## Appendice H (RFID ISO 15693)

Il TTS permette di collegare ad un HOST (in lettura e scrittura ) sistemi RFID ISO 15693; tramite le unità logiche “0” e “;” (RS232C).

La configurazione avviene tramite i tipi "V" e "W"; le abilitazioni tramite i comandi "5", "6", "7" e "8".

In lettura il record restituito è il seguente:

AD_UF	"0"	"0"	SNR	"{"	S/M	"}"	CODICE
-------	-----	-----	-----	-----	-----	-----	--------

**SNR** = caratteri ASCII che rappresentano lo SNR del TAG letto.

**S/M** = un carattere ASCII che indica se la lettura è singola (“S”) o multipla (“M”) (vale a dire che nel campo di lettura sono presenti più di un TAG).

**CODICE** = La lunghezza del codice è determinata dal tipo “V”, cioè

$$L=SIZE*NBLK.$$

Per mancata lettura il campo CODICE è “NO RD”

In scrittura il record da inviare è:

AD_UF	"0"	"0"	SNR	CODICE
-------	-----	-----	-----	--------

Lo SNR si utilizza solo se nel campo dell’antenna sono presenti più TAG; la lunghezza del codice si ottiene secondo la regola già descritta.

Per mancata scrittura è restituito un record in cui il campo CODICE è “NO WR”.

Il numero massimo di TAG, gestiti contemporaneamente, è 40.

Per il **collegamento multipoint**, ci sono dei limiti:

- é gestito un unico TAG;
- è possibile solo la lettura ed è restituito il record seguente:

AD_UF	"0"	"0"	ADD	SNR	"{"	S/M	"}"	CODICE
-------	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	--------

**ADD** = due caratteri ASCII che rappresentano l’address del reader.

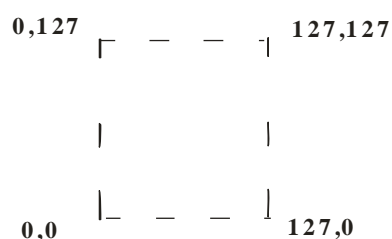
## Appendice I (Grafico di una funzione)

Sul display di un TTS50S (IF350) è possibile visualizzare il grafico di una funzione positiva e monotona inviando le coordinate dei punti opportunamente normalizzati, tenendo conto che il display è una matrice di 128x128 punti.

Le coordinate cartesiane sono:

$$X \equiv [0,127]$$

$$Y \equiv [0,127]$$



Riducendo il range dell'ordinata, è possibile inviare un testo ed un grafico, ad esempio riservando al grafico la metà inferiore del display, l'intervallo dell'ordinata diventa [0,63].

Data la funzione generica

$$y=f(x)$$

nell'intervallo [0,b], tenendo conto che alle coordinate (x,y) corrispondo quelle del display (X,Y) si ottiene :

$$x=X \cdot b/127$$

per cui

$$y=f(X \cdot b/127)$$

per le ordinate abbiamo

$$Y=\text{int} (y \cdot 127/y_{\text{norm}})$$

il valore  $y_{\text{norm}}$  (di normalizzazione), va scelto in modo opportuno ad esempio  $y_{\text{max}}$  (il valore massimo di y).

Ottenute le coordinate Y, (per un massimo di 128)

Y0,Y1,-----,Y127,

esse vanno trasmesse al display tramite la stringa:

AD_UF	"3"	"2"	"4"	RIF1	RIF2	RIF3	Y0	Y1	----	Y127
-------	-----	-----	-----	------	------	------	----	----	------	------

tenendo presente che RIF1,-----,Y127 sono coppie di numeri esadecimali codificati ASCII tramite la tabella dell'appendice A.

L'invio del grafico disabilita gli attributi dei caratteri riportandoli tutti in "normal".

## Appendice L (Attributi di un carattere)

Sul display di un TTS50S (IF350) è possibile associare ad ogni carattere di testo un attributo.

Gli attributi possibili sono:

- normal
- reverse
- blink
- blink e reverse.

L'associazione dell'attributo è gestita tramite 4 caratteri con funzione di switch; cioè l'attributo si associa a tutti i caratteri successivi allo switch fino al prossimo, che ne provoca il cambiamento.

Gli switch sono i caratteri ASCII:

DC1≡ ASCII 17  
DC2≡ ASCII 18  
DC3≡ ASCII 19  
DC4≡ ASCII 20

Per esempio la stringa:

“DC2 bolla di lavorazione DC3 1400 DC1”

sarà visualizzata con

- |                             |            |
|-----------------------------|------------|
| •Bolla di lavorazione       | in reserve |
| •1400 in blink              | in blink   |
| •eventuale testo successivo | in normal. |

## Appendice M (PLC RS232C)

Le unità logiche “0” e “;” sono dotate di porte RS232C, che supportano (parametro A) i protocolli di alcuni PLC; di seguito è riportata la gestione dei protocolli MODBUS (“05”) e Host Link OMRON (“10”).

La gestione dei protocolli è fatta tramite il comando “:”, che prevede il campo **CMND** contenente una stringa valida per il PLC.

Valgono gli esempi seguenti:

“05”, protocollo MODBUS

- **funzione 3** lettura di registri

0103xxxxyyyy

**03** : funzione MODBUS;  
**xxxx** : indirizzo di partenza;  
**yyyy** : numero di registri(word) da leggere.

-- la risposta, con dati validi, sarà del tipo:

0103nnRSP

**03** : funzione MODBUS;  
**nn** : numero di byte contenuti nel campo RSP;  
**RSP** : coppie di byte (word) lette;

- **funzione 16** scrittura in un registro

0110xxxxyyyy

**10** : funzione MODBUS;  
**xxxx** : indirizzo del registro;  
**yyyy** : valore(word) da scrivere;

-- per la scrittura con esito positivo, si ottiene l'eco della stringa inviata.

“10”, protocollo Host Link OMRON

- **RD** lettura area di memoria

@00RDxxxxyyyy

**RD** : funzione di lettura;  
**xxxx** : indirizzo di partenza;  
**yyyy** : numero di registri(word) da leggere.

-- la risposta,con dati validi,sarà del tipo:

@00RD00RSP

**RD** : funzione di lettura;  
**00** : End Code con esito positivo;  
**RSP** : coppie di byte (word) lette;

- **WD** scrittura area di memoria

@00WDxxxxWRT

**WD** : funzione MODBUS;  
**xxxx** : indirizzo di partenza;  
**WRT** : coppie di byte (word) da scrivere;

-- per la scrittura con esito positivo si ottiene:

@00WD00.

**Il comando “: “ supporta una funzione per volta;poiché la funzione dominante è la lettura,dopo una scrittura,qualunque sia la risposta,bisogna rinviare il comando relativo ripristinante la lettura con il timer previsto.**